

Änderungen des Code of Points der Wettkampfbestimmungen ab 01.01.2009

Trampolin

Der Sieger ist jetzt grundsätzlich der Springer, das Synchronpaar oder das Team mit der höchsten Finalpunktzahl. (Immer Finale ab 0!)

Bei **männlichen** Aktiven sind die Hosenfarben komplett frei, d. h., es darf auch schwarz oder eine andere dunkle Farbe getragen werden. Bei **weiblichen** Aktiven darf ein eng anliegender Komplettkörperturnanzug getragen werden, ebenfalls sind eng anliegende Strumpfhosen erlaubt, die Bedeckung des Kopfes oder des Gesichtes ist nicht erlaubt.

Bei Veränderungen der Pflichtübungen entgegen der aufgeschriebenen Übung (M8 bis M10) entfällt der Abzug von 2 Zehnteln pro Haltungskampfrichter. Gestreckte Zwischensprünge führen zum Übungsabbruch. Superior Jury und Jury of Appeal auch bei allen World Cup's.

Bewertung Trampolin:

Es gibt einen Schwierigkeitswert (D), einen Haltungsendwert (E) und einen Synchronendwert (S).

Schwierigkeitsbewertung: Grundsätzlich ist der Schwierigkeitswert eines Sprunges nach oben offen, aber bei Olympischen Jugendspielen und sämtlichen Jugendwettkämpfen ist der Maximalwert 1,8 Punkte pro Element. Es dürfen schwerere Elemente gezeigt werden aber diese werden nur mit 1,8 Punkten bewertet.

Schwierigkeitsbewertung:

Pro ¼ Salto 0,1 Punkte

Für einen abgeschlossenen Salto (360°) 0,5 Punkte

Für einen abgeschlossenen Doppelsalto (720°) 1,0 Punkte

Für einen abgeschlossenen Dreifachsalto (1080°) 1,6 Punkte

Für einen abgeschlossenen Vierfachsalto (1440°) 2,2 Punkte

Pro halbe Schraube (180°) 0,1 Punkte

Seitwärtssalti und Sprünge ohne Salti und Schrauben erhalten keinen Schwierigkeitsgrad. In Sprüngen mit Salto und Schraubenrotation werden diese Werte addiert. Einfachsalti (360° bis 630°) ohne Schrauben erhalten in gebückter oder gestreckter Position 0,1 Punkte Bonus. Mehrfachsalti (720° und mehr) in gebückter oder gestreckter Ausführung erhalten pro Salto 0,1 Punkte Bonus.

Abzüge auf Anweisung durch den Wettkampfleiter nach Übungsende:

Fallen auf das Tuch *oder* berühren des Tuches mit etwas anderem als den Füßen: 0,5 Punkte

Berühren der Federn, der Abdeckung oder des Rahmens: 0,5 Punkte

Landen oder Fallen außerhalb des Tuches, Verlassen des Gerätes: 1,0 Punkte

Der Schwierigkeitskampfrichter gibt ein Zeichen an die Öffentlichkeit wenn andere schwierigkeitsrelevante Sprünge gewertet wurden als auf der Wettkampfkarte eingetragen wurden.

Doppel-Mini-Tramp

Das Finale beginnt bei 0 Punkten.

Bei **weiblichen** Aktiven darf ein eng anliegender Komplettkörperturnanzug getragen werden, ebenfalls sind eng anliegende Strumpfhosen erlaubt, die Bedeckung des Kopfes oder des Gesichtes ist nicht erlaubt.

Superior Jury und Jury of Appeal auch bei allen World Cup's.

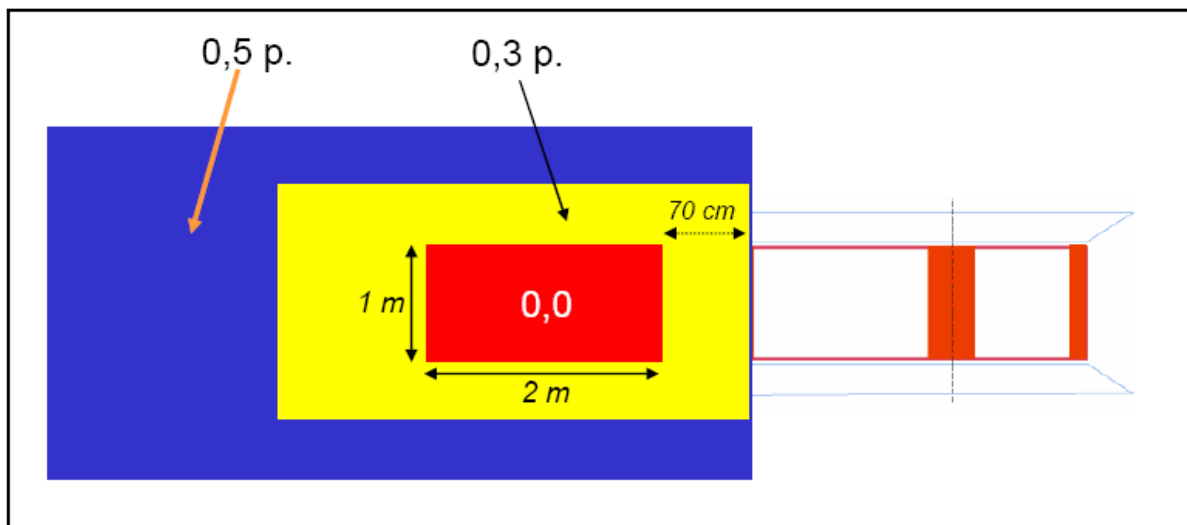
Auch beim Doppel-Mini Umbenennung des Schwierigkeitsgrades eines Durchganges in (D) und des Haltungsendwertes in (E).

Schwierigkeitsgrad:

Grundsätzlich ist der Schwierigkeitswert eines Sprunges nach oben offen, aber bei Olympischen Jugendspielen und sämtlichen Jugendwettkämpfen ist der Maximalwert 4,6 Punkte pro Element. Es dürfen schwerere Elemente gezeigt werden aber diese werden nur mit 4,6 Punkten bewertet.

Abzüge:

Nicht stillstehen von ca. 3 Sekunden:	0,1 bis 0,3 Punkte
Berühren der Landematte oder des Doppel-Mini's mit einer oder beiden Händen:	0,5 Punkte
Landen in der gelben Zone (siehe Skizze):	0,3 Punkte
Landen in der blauen Zone (siehe Skizze):	0,5 Punkte



Nach der Landung berühren mit oder fallen auf Knie, Hände und Knie, in den Sitz, Rücken oder Bauch:	1,0 Punkte
Hilfe der Hilfestellung nach der Landung:	1,0 Punkte
Nach der Landung auf der Landefläche: Verlassen dieser, berühren, etwas außerhalb dieser, des Hallenbodens oder des Doppel-Mini's mit einem Körperteil:	1,0 Punkte

Zusätzliche Abzüge -neu-:

Berühren der mittleren roten Zone des Doppel-Mini's außer beim Einsprung: 0,3 Punkte

Verlassen der Landezonen (rot/gelb) nach der Landung keinen zusätzlichen Abzug (früher 0,1 Punkte).

Der Schwierigkeitskampfrichter gibt ein Zeichen an die Öffentlichkeit wenn andere schwierigkeitsrelevante Sprünge gewertet wurden als auf der Wettkampfkarte eingetragen wurden.

FIG-Kampfrichteranweisungen

Haltungsabzüge für folgende Fehler:

Position der Arme:	0,0 bis 0,1 Punkte
Position der Beine:	0,0 bis 0,2 Punkte
Position des Körpers:	0,0 bis 0,3 Punkte
Höhenverlust:	0,0 bis 0,2 Punkte
Saltoöffnung:	0,0 bis 0,2 Punkte
Wandern:	0,0 bis 0,2 Punkte