

Kontaktloses Kinderturnen

Outdoor mit Schwämmen

Zielwerfen

Material Schwämme, Reifen in verschiedenen Größen

Aufgabe Die Reifen werden in unterschiedlichen Abständen vom Startpunkt gelegt. Aufgabe ist nun, die Schwämme so zu werfen, dass sie am Ende in einem Reifen liegen bleiben. Je weiter die Reifen wegliegen, desto schwerer ist die Aufgabe. Um den Schwierigkeitsgrad noch weiter zu erhöhen, können die Reifen kleiner sein oder es kann mit der schwachen Hand geworfen werden.

Wer schafft den längsten Weg / höchsten Turm?

Material viele Schwämme, Seil

Aufgabe Jedes Kind erhält die identische Anzahl gleich großer Schwämme. Mit einem Seil wird ein pro Kind ein Startpunkt festgelegt. Auf ein Signal greifen die Kinder sich einen Schwamm, laufen zum Startpunkt und legen den Schwamm ab. Anschließend laufen sie zurück und holen den zweiten Schwamm, der direkt an den ersten Schwamm angelegt werden muss. Gewonnen hat das Kind, das als erstes alle Schwämme verbaut hat oder welches nach einer vorgegebenen Zeit, den längsten Weg hat.

Alternativ kann statt einem Weg auch ein Turm gebaut werden, in dem die Schwämme aufeinandergestapelt werden.

Schwammfracht

Material Schwamm

Aufgabe Die Kinder transportieren die Schwämme mit unterschiedlichen Körperteilen, z.B.

- auf dem Kopf
- unter den Arm klemmen
- ins Shirt stecken
- mit dem Fuß schieben
- mit den Zehen greifen
- im Bärengang / Spinnengang
- etc
-

Schwammtransport

Material Für jedes Kind ein kleiner Hindernisparcours, Löffel, Schwämme

Aufgabe Die Kinder durchlaufen den Hindernisparcours, in dem sie den Schwamm auf dem Löffel transportieren, ohne dass dieser hinunterfällt.

Kontaktloses Kinderturnen

Outdoor mit Schwämmen

Kampf der Farben

- Material** Bunte Schwämme in gleicher Anzahl, Eimer/Kind
- Aufgabe** Die Schwämme werden mit Abstand auf dem Boden verteilt. Jedem Kind werden eine Schwammfarbe und eine Sammelstelle (Eimer) zugeteilt. Auf ein Signal sollen die Kinder so schnell wie möglich die zugeteilte Schwammfarbe einsammeln. Je Alter, kann die Fortbewegungsart vorgegeben werden.
- Alternative** Jedes Kind erhält einen Farbwürfel und würfelt in jedem Durchgang mit diesem die Schwammfarbe, die gesammelt werden soll. (die Freibleibende Farbe ist ein Joker und kann für alle Farben verwendet werden.)

Insel und Meer

- Material** Schwämme, Matte
- Aufgabe** Die Schwämme werden weitläufig im Gelände verteilt. In der Mitte wird eine Matte (Insel) platziert, die der ein Kind wohnt. Die restlichen Kinder sind Meerestiere. Die Meeresbewohner versuchen den Müll (Schwämme) auf die Insel zu werfen, während der Inselbewohner versucht seine Insel frei von Müll zu halten.