

| DUO                    | DE     |                               | DB     |          |           |   | S     | W     | R     | DC                                     | Bewertung |            |          |
|------------------------|--------|-------------------------------|--------|----------|-----------|---|-------|-------|-------|--|-----------|------------|----------|
|                        | Anzahl | Wert                          | Anzahl | Art      | Wert      |   |       |       |       |  | D-Wert    | Ausführung | Artistik |
| <b>KLK 9</b><br>Keulen | 3      | 0,2<br>+ weitere<br>Kriterien | 3      | isoliert | 0,1 - 0,4 | 1 x $\wedge$<br>1 x $\downarrow$<br>1 x T | min 2 | min 2 | max 1 | Insg. min. 4<br>min. 2 CC<br>min. 2 CR | max. 4,0  | 10,0       | 10,0     |
| <b>KLK 8</b><br>Reifen | 2      | 0,2<br>+ weitere<br>Kriterien | 3      | isoliert | 0,1 - 0,3 | 1 x $\wedge$<br>1 x $\downarrow$<br>1 x T | min 2 | min 2 | -     | Insg. min. 3<br>min. 2 CC<br>min. 1 CR | max. 3,0  | 10,0       | 10,0     |
| <b>KLK 7</b><br>Ball   | 2      | 0,2<br>+ weitere<br>Kriterien | 3      | isoliert | 0,1 - 0,3 | 1 x $\wedge$<br>1 x $\downarrow$<br>1 x T | min 2 | min 2 | -     | Insg. min. 3<br>min. 2 CC<br>min. 1 CR | max. 2,0  | 10,0       | 10,0     |

| Gruppen   | DE     |                               | DB     |          |           |   | S     | W     | R | DC                                      | Bewertung |            |          |
|---|--------|-------------------------------|--------|----------|-----------|---|-------|-------|---|---|-----------|------------|----------|
|   | Anzahl | Wert                          | Anzahl | Art      | Wert      |   |       |       |   |   | D-Wert    | Ausführung | Artistik |
| <b>KLK 8-10</b><br>5 gleiche HG oder<br>3 mit/2 ohne HG<br>(Gerät frei) | 3      | 0,2<br>+ weitere<br>Kriterien | 3      | isoliert | 0,1 - 0,3 | 1 x $\wedge$<br>1 x $\downarrow$<br>1 x T | min 2 | min 2 | - | Insg. min. 4<br>min. 2 CC<br>min. 2 CR  | max. 4,0  | 10,0       | 10,0     |
| <b>KLK bis 8</b><br>ohne HG   | -      | -                             | 5-6    | isoliert | 0,1 - 0,3 | 1 x $\wedge$<br>1 x $\downarrow$<br>1 x T | min 2 | min 2 | - | Insg. min. 4<br>nur "C" & CL<br>möglich | max. 2,0  | 10,0       | 10,0     |

**Achtung**  
Beachte Liste der nicht zugelassenen Elemente des DTB

**Anmerkungen für KLK Duos:**

- Musiken: 60 - 90 Sekunden
- R: Eine Rotation ausreichend für 0,2. Wenn nur eine Rotation geturnt wird, dann muss diese unter dem fliegenden Gerät sein.
- \* R: Muss nicht in die selbe Richtung geturnt werden.
- \*  : 1 HG darf selbst wieder gefangen werden. Die HG müssen nicht in 180° entgegengesetzte Richtungen fliegen
- \*  : 1 HG darf vom eigenen Wurf gefangen werden
- \* CR: Passage **über** ein "Hindernis" = **Gymnastin**: Die Passage muss nicht zwingend über die Körpermitte sein
- \* CR: Passage **unter** einem "Hindernis" = **HG**: Das HG muss nicht von 2 Gymnastinnen gehalten werden
- \* CR: Passage **unter** einem "Hindernis" = **Gymnastin**: Die Konstruktion muss nicht von 2 Gymnastinnen gebildet werden
- \* CC: 1 Gymnastin führt die gleiche Aktion mindestens 2-mal (mindestens 2 Aktionen) hintereinander aus, oder 2 Gymnastinnen führen nacheinander eine identische Aktion aus, insgesamt mindestens 2 Aktionen. Jede Aktion muss unmittelbar nach Beendigung der vorhergehenden Aktion starten, oder rascher.

**Anmerkungen für KLK Gruppen & KLK Duos:**

- Nur Gruppe KLK bis 8: "C" (= 0,1): Passage von Gymnastin(nen) über/unter/durch den/die Partner/Gerät ohne Wurf. Nicht kombinierbar mit anderen DC
- Kein Abzug für mehr DE/DB geturnt als gefordert. Die ersten gezeigten DE/DB werden bewertet.
- Spez. Fundamentale GT jeweils 1 mal pro Übung
- Max. 1 slow turn (nur auf flachem Fuß)
- Wenn kombinierte DB geturnt werden, dann sind diese ungültig (kein Abzug)
- DE: Entfernung 6 Meter + doppelte Höhe ausreichend für +0,2 (großer Wurf)
- \* Nur 1 Dynamischer Wechsel erforderlich
- \* Nur 1 Effekt erforderlich

\* auch gültig für Duos SWK-FWK

**Abzüge für KLK Gruppen & KLK Duos: jeweils -0,3**

- für jede fehlende DB-Gruppe
- für jedes fehlende DB oder DE
- für jede fehlende W
- für mehr als 1 slow turn bzw. für slow turn im Releve (+ DB ungültig)
- für jede fehlende spez. fundamentale GT
- für jedes nicht zugelassene Element des DTB (+ DB ungültig)
- für fehlenden dynamischen Wechsel
- für fehlenden Effekt
- für jedes fehlende DC