

	DB				W -0,3 für jede fehlende W	R	DA	Bewertung			
	Anzahl	Art	Maximalwert					D-Wert	Technische Fehler	Artistik	
<b>KLK 9</b> o.HG / Reifen / Ball <b>KWK 9</b> o.HG / Ball	min 6 max 7	isoliert / kombiniert (max. 1x)	0,1 - 0,5	 ^ o ● ↺ ↻ T	min. 2	max. 2 x R  o.HG 2 x R2-3	Erlaubt (die 9 höchsten werden bewertet)	5,0	10,0	10,0	
											2
											2
<b>KLK 8</b> o.HG / Reifen	min 6 max 7	isoliert / kombiniert (max. 1x)	0,1 - 0,4	^ o ● ↺ ↻ T	min. 2	max. 2 x R  o.HG 2 x R2-3	Erlaubt (die 6 höchsten werden bewertet)	4,0	10,0	10,0	
											2
											2
<b>KLK 7</b> o.HG / Seil	min 6 max 7	isoliert / kombiniert (max. 1x)	0,1 - 0,4	^ o ● ↺ ↻ T	min. 2	max. 1 x R  o.HG 2 x R2-3	Erlaubt (die 3 höchsten werden bewertet)	3,0	10,0	10,0	
											2
											2

### Achtung: Beachte Liste nicht zugelassener Elemente des DTB!

#### Anmerkungen:

- KWK 9 analog KLK 9 (mit Reduzierung Spreizwinkel 20°)
- KWK 10 analog SWK
- Kombinierte DB dürfen nur aus DB mit den Grundwerten 0,1 & 0,2 bestehen
- R: Eine Rotation ausreichend für 0,2. Wenn nur eine Rotation geturnt wird, dann muss diese unter dem fliegenden Gerät sein
- Spez. fundamentale GT jeweils 1 mal pro Übung, nicht 2 mal nötig
- Ball: die GT von min.1 DB muss mit der nicht vorherrschenden Hand geturnt werden
- Max. 1 slow turn (nur auf flachen Fuß)
- Weiterhin alle Anforderungen, die im CoP für Einzel gefordert sind
- Kein Abzug für mehr DB geturnt als gefordert. Die höchsten gezeigten DB werden bewertet

#### Abzüge: jeweils -0,3

- für jede fehlende DB-Gruppe
- für jede fehlende DB
- für mehr als 1 slow turn
- für jede fehlende W
- Ball: für jede fehlende GT mit der nicht vorherrschenden Hand
- für jedes nicht zugelassene Element des DTB (+ BD ungültig)
- für jede fehlende (spezifische) fundamentale GT

#### Artistik:

- Nur 1 dynamischer Wechsel erforderlich