

## DFBL Faustball Ergebnisdienst

### News (14b)

### Spielerverwaltung und Spielberechtigungsprüfung

Ausgabe 1 – 25.08.2020

Version 2 – 05.10.2020

#### Übersicht bisherige Newsletter

DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.1	29.11.2017	Verbände + Vereine
BTSV-Faustballergebnisdienst Newsletter		05.12.2017	Verteilung nur an BTSV
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.2	07.12.2017	Verbände + Vereine
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.3	06.02.2018	Verbände + Vereine
BTSV-Faustballergebnisdienst Newsletter		09.02.2018	Verteilung nur an BTSV
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr.4	28.02.2018	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Erst-Anmeldung	Nr.5	04.03.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für DFBL Präsidium	Nr.6	08.03.2018	Verteilung DFBL Präsidium
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.7	05.04.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.8	11.04.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.9	10.05.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr. 10b	28.06.2018	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr. 11	12.07.2018	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr. 12	09.05.2019	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.13	17.01.2020	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter Spielberechtigung	Nr. 14b	05.10.2020	Verbände + Staffelleiter + Vereine

**Der Newsletter Nr. 14 vom 10.05.2020 ist überarbeitet worden und wird durch den Newsletter Nr. 14b ersetzt.**

#### Erweiterung

- 1.4.1 Erstanmeldung und Vereinswechsel
- 1.5 Grundlegende Neuerungen
- 2.1 Der Weg vom DTB-Turnportal zu [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de)
- 5. Antrag auf Spielberechtigung
- 17. Schiedsrichter

#### Neuaufnahme

- 1.4.1 Vereinswechsel in [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) beim Systemstart in der Hallenrunde 2020/21
- 2.3 Vier Faustballsportarten (Zweitstartrecht Senioren wird abgeschafft)
- 4.1 Spielberechtigung ausländischer Spieler im deutschen Spielbetrieb
- 7.2. Empfehlung an Landesverbände (hinsichtlich abweichender Regeln in der Spielberechtigung)
- 10. Spielgemeinschaft
- 11. Vereinswechsel
- 12. Anzeigefunktionen – Mannschaftsaufstellung, Festspielübersicht, Spielereinsätze
- 13. Festspielregeln
- 14. Aufgaben am Spieltag – Spieltagsausrichter, Schiedsrichter, eigene Regelungen in Landesverbänden
- 15. Datenschutz

---

---

# 1 Allgemein

Als Ablösung von Startpässen und Wettkampfkarten führt die DFBL eine neue Methode zur Prüfung von Spielberechtigungen ein. Dabei wird die Spielberechtigung künftig über *www.faustball.de* vorgenommen.

Diese neue Methode in *www.faustball.de* läuft künftig parallel zur Startberechtigung im DTB-Turnportal (DTB Startpasssystem).

---

## 1.1 Gültigkeitsbereich

Die Verwendung der Spielereinsatzbuchung und der Spielberechtigungskontrolle ist verpflichtend für den Spielbetrieb auf DFBL-Ebene und in den Landesverbänden.

Eine Ablehnung des Systems auf Landesebene würde eine Wettbewerbsverzerrung darstellen, weil zahlreiche Mannschaften wie auch Spieler sich in einer laufenden Saison zwischen dem Spielbetrieb auf Landesebene und DFB-Ebene wechseln.

---

## 1.2 In eigener Sache

1.  
Dieser Newsletter behandelt Spielereinsätze und Spielberechtigungsprüfung.

Der **Newsletter mit der Nr. 14a** ist die **Version 2** des Newsletters Nr. 14. Diese Version ersetzt und ergänzt den Newsletter Nr. 14 Version 1 vom 10.05.2020.

2.  
Die Schiedsrichterverwaltung ist ausgegliedert worden und wird im Newsletter Nr. 15 beschrieben.

---

## 1.3 Lernangebote für Prüfung der Spielberechtigung

Die DFBL bietet Schulungen für die Spielberechtigungsprüfung in den Regionalbereichen als Multiplikator-schulungen für Kollegen an, die danach ihrerseits in ihren Landesverbänden die Schulungen weiter verbreiten können.

---

## 1.4 Beginn des neuen Faustball-Wettkampfsystems

Der offizielle Start für die Prüfung der Spielberechtigung über *www.faustball.de* wird mit der Hallenrunde 2020/21 erfolgen. Die Bundesligen und die Deutschen Meisterschaften haben das System bereits in der Feldrunde 2020 erfolgreich getestet.

### 1.4.1 Vereinswechsel bei Übertritt in *www.faustball.de* beim Systemstart

**Für die Erstvergabe einer DFBL-Spielberechtigung in der Hallenrunde 2020/21 in *www.faustball.de* wird ein Vereinswechsel nicht mit einer Sperre verfolgt.**

Der Grund für diese Maßnahme ist, dass wegen der fehlenden Spielereinsätze in *www.faustball.de* im alten Verein eine Freigabe mit Rückdatierung nicht möglich ist.

Gleiches gilt für die Erstvergabe einer DFBL-Spielberechtigung für die Feldrunde 2021, sofern die Spieler nicht durch die Teilnahme in der Bundesliga oder an einer Deutschen Meisterschaft in der Feldrunde 2020 bereits Spielereinsätze in *www.faustball.de* gebucht haben.

---

## 1.5 Grundlegende Neuerungen

Für die Prüfung der Spielberechtigung gibt es folgende grundlegende Neuerungen.

### Aufnahme neuer Spieler und Vergabe der Spielberechtigung

Für die Aufnahme neuer Spieler gibt es zwei Wege.

Regelfall:

Spieler, die eine DTB-ID und eine gültige DTB-Spielberechtigung über die Jahresmarke erworben haben, werden automatisch über eine Schnittstelle nach *www.faustball.de* übertragen. Dort muss der Vereinsverwalter diese Spieler übernehmen.

Zusätzliche Möglichkeit:

Spieler, die nicht der DTB-ID und DTB-Startberechtigung unterliegen (z. B. Mixed-Mannschaften, U10, Einsteigerwettbewerbe) können in *www.faustball.de* als Mitglied angelegt werden und dann als Spieler definiert werden.

In beiden Varianten soll der Spieler selbst seinen Status von „beantragt“ in „aktiv“ umwandeln. Wird dieser Schritt von dem Spieler nicht vollzogen, dann wird der Spieler automatisch mit seinem ersten Spieleinsatz in einer Mannschaft auf „aktiv“ umgesetzt. Das Programm geht davon aus, dass mit dem ersten Spieleinsatz der Spieler seine Zustimmung erteilt.

Es wird weiterhin einen Antrag für die Spielberechtigung (früher: Startpassantrag) geben. Der Antrag wird aber vom Verein selbst verwaltet und dort aufbewahrt.

Der Vorgang dient dazu, dass der Spieler per Unterschrift seine Einwilligung für den Verein gibt und bei Jugendlichen zusätzlich ein Personensorgeberechtigter, der gegebenenfalls auch einer möglichen Sonderspielberechtigung zustimmt.

### Vier Faustballsportarten

Mit dem neuen System für die Spielereinsätze und Spielberechtigungsprüfung wird das Zweitstartrecht für Senioren aufgehoben.

Stattdessen gibt es nunmehr für Faustball vier Sportarten:

- Faustball Feld
- Faustball Halle
- Faustball Senioren Feld
- Faustball Senioren Halle.

### Zuordnung der Spieler zu Mannschaften

Vor Saisonbeginn ordnet der Vereinsverwalter seine Spieler den gemeldeten Mannschaften zu. Diese Zuordnung kann in der Saison jederzeit ergänzt werden.

### Sonderspielberechtigung Jugendlicher

Die Sonderspielberechtigung Jugendlicher in einer höheren Altersklasse wird vom Vereinsverwalter direkt in *www.faustball.de* eingetragen. Dazu muss auf dem vereinsinternen Spielberechtigungsantrag aber die schriftliche Zustimmung des Personensorgeberechtigten vorliegen.

### Spielformulare

Auf die Spielformulare werden die Spieler einer Mannschaft automatisch aus *www.faustball.de* heraus abgedruckt. Eine manuelle Erfassung der Spieler auf dem Spielformular entfällt künftig, es sei denn, es wird ein Spieler eingesetzt, der zuvor noch nicht der Mannschaft zugeordnet war. Dieser Spieler wird manuell auf dem Spielformular nachgetragen. Auf dem Spielformular erscheint zusätzlich bei allen Spielern die aktuelle Spielberechtigung aufgeteilt in die Einzelberechtigungsmerkmale (Alter, Geschlecht, DTB-Startberechtigung, DFBL-Spielberechtigung und Festspielvermerk).

### Kontrolle der Spielereinsätze

Der Prüfer der Spielberechtigungen an einem Spieltag sieht auf dem Spielformular – wenn dieses über [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) ausgedruckt wurde – die Spielberechtigung aller Spieler.

### Übersicht der Spielereinsätze

Ansicht der Spielereinsätze

Automatische Programmkontrolle der Festspielregel

### Spielereinsätze, Festspielvermerke, Sperren

Über [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) können Spielereinsätze, Festspielvermerke und alle Sperren abgerufen werden.

### Anzeigefunktionen

Neu sind die Anzeigefunktionen Mannschaftsaufstellungen, Festspiel-Kennzeichen, Spielereinsätze.

### Aufgaben am Spieltag

Mit der Umstellung auf [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) ändern sich auch die Aufgaben der Spieltagausrichter und der Schiedsrichter auf DFBL-Ebene. Die Landesverbände können dazu eigene, abweichende Regeln aufstellen.

### Nicht mehr erforderlich

Spielereinsatzlisten und die Eintragungen der Spieler in die Spielformulare entfallen. Die Spieler einer Mannschaft werden beim Download des Spielformulars angezeigt.

---

## 1.6 Grundlegende Begrifflichkeiten

Um das Zusammenspiel zwischen DTB-System und DFBL-System zu verstehen müssen zwei Begriffe erklärt werden.

### **Faustball-Wettkampfsystem**

Das Programm, das sich hinter [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) verbirgt, wird offiziell als **Faustball-Wettkampfsystem** (FWS) bezeichnet.

### **Startberechtigung**

Der **DTB** regelt im DTB-Startpasssystem die Startberechtigung. Jeder Sportler muss für die DTB-Sportarten, die er aktiv ausübt, gemäß der DTB-Wettkampfordnung eine **DTB-ID** und mindestens eine gültige DTB-Startberechtigung besitzen.

Die DTB-Startberechtigung sagt aus, dass ein Spieler grundsätzlich in einem im DTB definierten Wettbewerb starten darf.

Zusätzlich regelt die Jahresmarke nebenbei auch die DTB seitige finanzielle Abwicklung für den Bezug und der Rechnungsstellung.

### **Spielberechtigung**

Die Spielberechtigung wird in der DFBL-Spielordnung Faustball (SpOF) bzw. in den Landesspielordnungen für deren Spielbetrieb definiert.

Die Prüfung der Spielberechtigung beinhaltet folgende Kriterien:

- Generelle Existenz einer Spielberechtigung
- Spielberechtigung für männliche bzw. weibliche Mannschaften
- Spielberechtigung für Alterskassenberechtigung
- Sonderspielberechtigung für Jugendliche
- Wechselsperren bei Vereinswechsel
- Festspielkontrolle
- Sperren bei gelben / roten Karten

*www.faustball.de* zeigt sowohl die Start- und die Spielberechtigung an.

---

## 1.7 Übersicht aller Nummern im DTB-System und *www.faustball.de*

In dem Zusammenspiel zwischen DTB-Turnportal (und DTB-Gymnet) und *www.faustball.de* werden mehrere IDs verwendet. Hier ist ein Überblick dieser IDs zum Verständnis.

### DTB-ID des Vereins

Entstehung: **DTB-Turnportal**  
manuelle Erfassung: ***www.faustball.de***  
→ Verein auswählen  
→ Info  
→ Namen und DTB-ID bearbeiten

Dauerhafte Identifikationsnummer des Vereins im DTB-System und in *www.faustball.de*. Diese Nummer muss einmal in *www.faustball.de* beim Verein eingetragen werden. Über diese Nummer werden Spieler aus dem DTB-System nach *www.faustball.de* übertragen und ihrem richtigen Verein zugewiesen. Wenn diese Nummer bei einem Verein nicht eingetragen ist, können keine Spieler aus dem DTB-Turnportal nach *www.faustball.de* übertragen werden. Diese ID hat nur einen technischen Zweck und hat für den Spielbetrieb keine Anwendung. Die ID ist bereits bei den meisten Vereinen eingepflegt worden. Vereine, bei denen diese ID noch fehlt, melden sich bei Fritz Unger (09568-4057 oder [fritz.unger@faustball-liga.de](mailto:fritz.unger@faustball-liga.de)).

### DFBL-Mitgliedsnummer des Vereins

Entstehung: **DFBL-Geschäftsstelle**  
manuelle Erfassung: ***www.faustball.de***  
→ Verein auswählen  
→ Info  
→ Namen und DTB-ID bearbeiten

The screenshot shows the club profile for TSV Musterhausen. The header includes the club logo 'TSV 08' and the name 'TSV Musterhausen'. Below the name, there are icons for a star, a speaker, and a pencil, along with a dropdown menu for 'Halle 19/20'. A navigation menu on the left has 'Info' selected with a red arrow pointing to it. The main content area displays the club's address and contact information. The DTB ID is 27408 and the DFBL membership number is 12345, which is highlighted with a red box.

Das ist die einmalig von der DFBL-Geschäftsstelle vergebene Mitgliedsnummer für den Verein. Die Nummer muss einmalig in *www.faustball.de* aufgenommen werden. Die Nummer ist in *www.faustball.de* nur nachrichtlich enthalten ohne Funktion für den Spielbetrieb. Vereine, die nicht Mitglied der DFBL sind, tragen hier keine Nummer ein.

## persönliche DTB-Startpass-ID

Entstehung: **DTB-Turnportal**





Übertragung nach: ***www.faustball.de***

Lebenslange persönliche Identifikationsnummer im DTB-System. Nur mit dieser ID kann ein Spieler im DTB-Turnportal eine Startberechtigung über eine Jahresmarke buchen und damit eine DTB-Startberechtigung erwerben. Diese Nummer wird automatisch zusammen mit dem Spieler vom DTB-System nach *www.faustball.de* übertragen und bleibt lebenslang unverändert. In *www.faustball.de* dient diese ID zum Nachweis, dass der Spieler im DTB-Turnportal eine DTB-ID erworben hat.

## Faustball-ID

Entstehung: ***www.faustball.de***

dauerhafte Identifikationsnummer des Spielers in *www.faustball.de*.

Max Mustermann		
DTB-Startberechtigungen		
Faustball-Id:	4859	
DTB-Startpass-Id:	25PG4M6R96	
Die DTB-Startberechtigungen konnten fehlerfrei importiert werden.		
<b>Feld:</b>		Feld 2020
Männer		
 TSV Musterhausen		
 TSV Musterhausen		
<b>Halle:</b>	Halle 19/20	Halle 20/21
Männer		
 TSV Musterhausen		
 TSV Musterhausen		

Diese Nummer wird von *www.faustball.de* einmalig, automatisch generiert, wenn der Spieler dort neu angelegt wird. Diese Nummer ist zu vergleichen mit der früheren Startpassnummer.

Die Nummer gehört zu der Person bei den Spielereinsätzen und den Schiedsrichtereinsätzen. Die Nummer bleibt lebenslang unverändert.

Diese Nummer wird auf dem Spielformular zusammen mit dem Spielernamen abgedruckt.

---

## 1.8 Gesamtübersicht Spielberechtigung in *www.faustball.de* in Kurzfassung

### Vereinstätigkeit und grundsätzliche Vorarbeit für Spielerverwaltung und Spielereinsätze

Automatische Übertragung der Spieler aus dem DTB-Turnportal nach *www.faustball.de*

Alternativ: Erfassung eines Spielers in *www.faustball.de*

Vergabe der Spielberechtigung für die Spieler, inklusive Sonderspielberechtigung Jugendlicher

### Vereinstätigkeit in der Saisonvorbereitung

Meldung der Mannschaften für den Ligabetrieb und Meisterschaften (=Bestandteil des Faustballergebnisdienstes)

Zuordnung der Spieler zu den Mannschaftskadern (Spieler + optional Rückennummer + optional Spielposition). Die Rückennummer ist zwar optional, sollte aber eingetragen werden, weil sie zusammen mit dem Spielernamen auf dem Spielformular abgedruckt wird.

Spieltagsvorbereitung / Meisterschaftsvorbereitung (Spieltagsausrichter, bzw. Spielleiter z.B. bei Meisterschaften)

Druck der Spielformulare mit Abdruck der Spieler der beiden Mannschaften.

Spielereinsätze (Spieltagsausrichter bzw. Spielleiter z.B. bei Meisterschaften)

Buchung der Spielereinsätze (Mannschaftsaufstellungen) aller Spiele eines Spieltages (durch die Person, die bisher die Startpässe geprüft hat)

Vereinswechsel mit Standard-Wechselsperre oder Sperre ab letzten Spieleinsatz

Staffelleiter

Änderung der Spielberechtigungsregeln in den Landesverbänden für eine Liga (z.B. Frauen dürfen in Männermannschaften spielen)

Kontrolle der Spielberechtigungen je Spiel

Kontrolle von Spielereinsätzen, die nicht der DFBL-SpOF entsprechen haben (z.B. Sonderregelungen in den Landesspielordnungen)

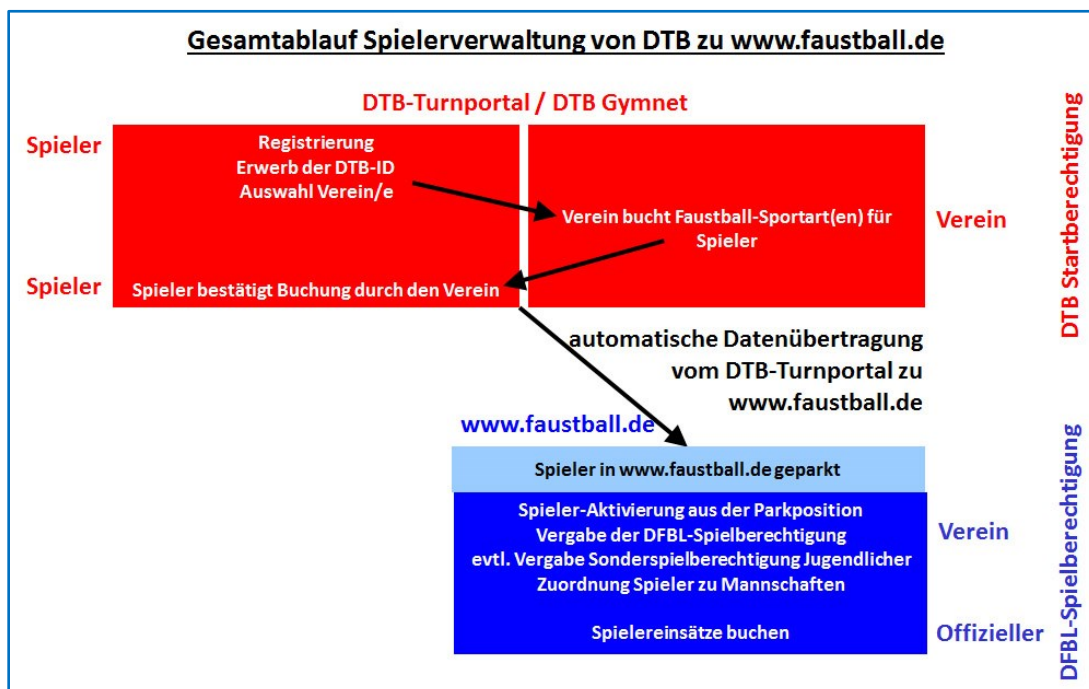
---

## 2 Vergabe der DTB-Startberechtigung und DFBL-Spielberechtigung

---

### 2.1 Der Weg vom DTB-Turnportal zu [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de)

Das nachfolgende Bild zeigt den Gesamtprozess, wie der Spieler vom DTB-Turnportal nach [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) übertragen wird.





Voraussetzung für die automatische Datenübertragung vom DTB-Turnportal nach *www.faustball.de* sind folgende Elemente:

- Spieler hat sich im DTB-Turnportal registriert
- Spieler hat im DTB-Turnportal eine DTB-ID erworben
- Spieler hat sich im Turnportal mindestens einem Verein zugeordnet
- Verein hat für den Spieler mindestens eine Faustballsportart (z.B. Faustball Feld) im DTB-Turnportal gebucht und der Spieler hat diese bestätigt
- Spieler hat eine gültige (nicht abgelaufene) DTB-Spielberechtigung (Jahresmarke).

Wenn diese Voraussetzungen existierten, wird der Spieler in der folgenden Nacht automatisch nach *www.faustball.de* übertragen und seinem Verein zugeordnet.

**Wichtig:**

Der Spieler muss im DTB-Turnportal die Buchung des Vereins für das Startrecht bestätigen. Ohne diese Bestätigung wird der Spieler NICHT vom Turnportal nach *www.faustball.de* übertragen.

**Wichtig:**

Die DFBL-Spielberechtigung ist verpflichtend und ist Bestandteil der Gesamtspielberechtigung.

---

## 2.2 Einzelschritte für Start- und Spielberechtigung

Es werden zwei Möglichkeiten für die Datenerfassung angeboten.

**Datenquelle: [Schnittstelle DTB-Turnportal / www.faustball.de](#)**

Grundsätzlich registriert sich ein Spieler zuerst im DTB-Turnportal und bucht dort seine DTB-ID. Anschließend wählt er seinen Verein (oder Vereine) aus und der Vereinsadministrator bucht dann für diesen Spieler die Sportarten (z.B. Faustball Feld und Faustball Halle). Damit wird die gültige DTB-Startberechtigung ausgestellt.

Unter einer Schnittstelle oder Programm-Schnittstelle versteht man einen Datentransport zwischen zwei Programmen.

In diesem Fall bedeutet das, dass alle Spieler, die bereits im DTB-Turnportal erfasst sind und dort eine DTB-ID und eine gültige DTB-Startberechtigung für eine der Faustball-Sportarten besitzen, automatisch über diese Schnittstelle vom DTB-Turnportal nach *www.faustball.de* übertragen werden. Für die Übertragung bedarf es keiner manuellen Aktivität. Ein Datentransport erfolgt automatisch jede Nacht. Allerdings muss nach der Übertragung zu *www.faustball.de* eine geringe Datenpflege vorgenommen werden. Es muss vom Vereinsverwalter in *www.faustball.de* das Geschlecht des Spielers nachgetragen und der Spieler in den Aktivenbereich übertragen werden.

Aktuell sind die im DTB-Turnportal erfassten Spieler bereits in *www.faustball.de* sichtbar.

Wenn ein Verein seine Spieler aus dem DTB-Turnportal nicht in *www.faustball.de* unter dem Menüpunkt **SPIELER** finden kann, dann sind diese Spieler nicht übertragen worden. Das kann z.B. daran liegen, wenn die DTB-ID des Vereins in der Vereinsverwaltung in *www.faustball.de* noch nicht eingetragen ist oder nicht korrekt eingetragen ist. In diesem Fall kann ein Verein sich an [fritz.unger@faustball-liga.de](mailto:fritz.unger@faustball-liga.de) wenden oder anrufen (09568-4057) und die DTB-ID abfragen.

**Datenquelle: [manuelle Erfassung in www.faustball.de](#)**




Nicht alle Spieler sind im DTB-Turnportal erfasst. Das kann verschiedene Gründe haben, z.B. Jugendliche U10 und jünger, Spieler in Mixed-Mannschaften, ausländische Mannschaften im deutschen Spielbetrieb, Ausländer generell.

Diese Spieler können manuell direkt in *www.faustball.de* erfasst werden. Sie müssen zuerst als Mitglied im Verein aufgenommen sein und können danach als Spieler definiert werden.




## Spieleraktivierung (durch den Spieler selbst):

Wenn eine Person von seinem Vereinsverwalter als Spieler aufgenommen worden ist, dann hat er den Status **beantragt**.

Feld:	Feld 2020
Männer	
 TG Neustadt b. Coburg	
 TG Neustadt b. Coburg	

1. Klick auf den blauen Button  
2. neues Fenster mit Status "beantragt"  
3. Klick auf den Button "Annehmen"  
4. Status wechselt auf "gültig"

Spielberechtigung	
Typ:	DFBL-Spielberechtigung
Spieler:	 <b>Philipp Singer</b>
Verein:	 TG Neustadt b. Coburg
Saison:	Feld 2020
Gültigkeit:	<b>beantragt</b>
Start:	01.01.2020
Ende:	31.12.2020
Geschlecht:	männlich
Altersklasse:	Aktive

Der Spieler muss dann selbst in *www.faustball.de* seinen Status auf **gültig** ändern und zwar über folgende Funktionen:

→ ICH

→ eigenen Namen auswählen

→ Startrechte

→ Halle oder Feld auswählen

→ blauen Balken der DFBL-Spielberechtigung anklicken

→ im neuen Fenster den Button **ANNEHMEN** anklicken (Status wechselt auf „gültig“)

Wird dieser Vorgang vom Spieler **nicht** durchgeführt, dann wird der Status bei der Buchung des ersten Spielereinsatzes vom Programm automatisch auf **gültig** umgebucht. Dabei wird die Logik verfolgt, dass der Spieler mit seinem ersten Spieleinsatz auch die Einwilligung gibt, für diesen Verein spielen zu wollen. Mit dieser Automatik wird auch erreicht, dass Spieler, die sich niemals in *www.faustball.de* anmelden, eine Spielberechtigung in vollem Umfang erlangen können.

---

## 2.3 Vier Faustball-Sportarten

Ab Hallenrunde 2020/21 fällt das Zweitstartrecht für Senioren weg. Es gibt nunmehr (auch gemäß DTB-Wettkampfordnung) vier Faustball-Sportarten:

- Faustball Feld
- Faustball Halle
- Faustball Senioren Feld
- Faustball Senioren Halle.

Wer also neben Spieleinsätzen bei den Männern / Frauen auch bei den Senioren spielt, der muss in seinem Verein eine Spielberechtigung für Männer oder Frauen und für Senioren eingetragen haben. Das kann im gleichen Verein erfolgen oder auch in unterschiedlichen Vereinen.

### 3 Datenübertragung vom DTB-Turnportal nach www.faustball.de

#### Datenübertragung

Voraussetzung für die automatische Datenübertragung eines Spielers aus dem DTB-Turnportal nach *www.faustball.de* sind folgende Kriterien:

- Spieler im DTB-Turnportal erfasst
- DTB-ID gebucht
- Verein ausgewählt und bestätigt
- mindestens eine gültige DTB-Startberechtigung für Faustball gebucht (z.B. Faustball Feld) in einem Verein

*www.faustball.de* holt sich über die beschriebene Schnittstelle in jeder Nacht vom DTB-Turnportal regelmäßig neu erfasste Spieler oder Spieler mit einer neuen Verlängerung des Startrechts ab und bucht diese in *www.faustball.de* ein.

The screenshot shows the user profile for Fritz Unger in the DTB-Turnportal. The profile includes a photo, name, DTB-ID (39696MQ753), birth date (03.11.1953), and nationality (Germany). It also lists contact information (email: fritz.unger@t-online.de, address: Klinglerstr. 18, 96465 Neustadt b. Coburg) and start rights for Faustball Feld and Faustball Senioren Feld, both with valid annual licenses (Jahresmarke) from TG 1855 Neustadt b. Coburg e.V. The page also shows the user's association with TG 1855 Neustadt b. Coburg e.V. and Skiclub Neustadt/Coburg.

#### Berechtigung für den Vereinsadministrator für Spielerverwaltung in *www.faustball.de*

Der Vereinsverwalter in *www.faustball.de* benötigt folgende Rechte für die Verwaltung seiner Spieler in seinem Verein:

Er muss im Verein unter „Abteilungsleiter“, „Mitarbeiter“ oder „Helfer“ registriert sein.

Dort muss er folgende Rechte eingetragen haben:

- **Spielberechtigungen**

Die Rechte werden in der Vereinsverwaltung unter „Berechtigungen“ vergeben.

#### Übertragung neuer Spieler in den aktiven Bereich in *www.faustball.de*

Der Vereinsverwalter klickt in *www.faustball.de* in seinem Verein auf den Menüpunkt **SPIELER**.

Wenn ein oder mehrere Spieler frisch aus dem DTB-Turnportal nach *www.faustball.de* übertragen worden sind, erscheinen diese in dem geöffneten Fenster weiter unten unter folgende Überschrift:

The screenshot shows the player management interface for TSV Musterhausen. A sidebar on the left contains a menu with 'Spieler' highlighted. The main area displays a table of players imported from DTB, with the heading 'fehlende Personen aus dem DTB-Import:'. The table has columns for Vorname, Nachname, DTB-Startpass-Id, and Geburtsdatum. Each row includes 'Ignorieren' and 'Bearbeiten' buttons.

Vorname	Nachname	DTB-Startpass-Id	Geburtsdatum		
Max	Mustermann	QF3456IU99	11.12.1999	Ignorieren	Bearbeiten
Klaus	Mustermann	1234AFD93	03.02.1993	Ignorieren	Bearbeiten
Peter	Muster	1A221DF00	12.12.2000	Ignorieren	Bearbeiten
Felix	Faustballer	Z1UP68201	06.10.2002	Ignorieren	Bearbeiten

**fehlende Personen aus dem DTB-Import**

Dort sind alle Spieler gelistet, die vom DTB-Turnportal nach *www.faustball.de* übertragen worden sind, in *www.faustball.de* aber noch nicht als aktiver Spieler eingerichtet sind.

Für die Einrichtung als Spieler in *www.faustball.de* muss die Person über den Button **BEARBEITEN** bearbeitet werden.

Über diesen Button erscheint ein neues Fenster mit den Daten der Person.

Nun kommt es darauf an, ob die Person bereits als Mitglied im Verein eingetragen ist oder nicht. Entsprechend muss das Häkchen gesetzt werden.

Wenn die Person bereits als Mitglied existiert, dann muss in dem Eingabefeld der Vorname oder Name ganz oder nur teilweise eingetragen werden. Er erscheint eine Auswahl an Spielernamen, von denen der richtige angeklickt werden muss.

Anschließend wird noch das Geschlecht des Spielers abgefragt, weil dieser Dateninhalt aus dem DTB-Turnportal nicht übertragen wird.

Danach erscheint der Spieler auf der Webseite ganz oben unter den Spielern für Feld und Halle. Der grüne Balken neben dem Spieler zeigt an, dass er eine DTB-Startberechtigung hat.



Person aus Turnportal übernehmen	
Vorname:	Max
Nachname:	Mustermann
DTB-Startpass-Id:	QF3456IU99
Geburtsdatum:	11.12.1999
<input type="radio"/> Existierendes Mitglied auswählen: <input type="text"/>	
<input type="radio"/> Person neu anlegen.	
<input type="button" value="Speichern"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>	

### Buchungsbesonderheit

Es kommt nicht selten vor, dass Vornamen einer Person in beiden Systemen (DTB-Turnportal und *www.faustball.de*) unterschiedlich eingetragen worden sind (z.B. Stefanie und Steffi, Magdalena und Lena, Maximilian und Max usw.). Das wird in *www.faustball.de* ebenfalls gelöst. Es wird aus „**existierendes Mitglied auswählen**“ einfach die abgespeicherte Person ausgewählt.

In der Liste aller gültigen Spieler in *www.faustball.de* erscheint dann der Name z.B. als



*www.faustball.de* verwaltet also beide Namen aus DTB-Turnportal und *www.faustball.de*.

---

## 3.1 Reduzierung der Datenmenge gegenüber dem früheren Startpasswesen

Folgende Daten des Spielers werden im Vergleich zu den alten Startpässen künftig nicht mehr erhoben:

- Passbild
- Anschrift
- Staatsangehörigkeit

Ein Passbild kann im DTB-Turnportal und in hochgeladen werden, ist aber mehr Bestandteil der Spielberechtigung.

---

## 4 Manuelle Spielererfassung in www.faustball.de

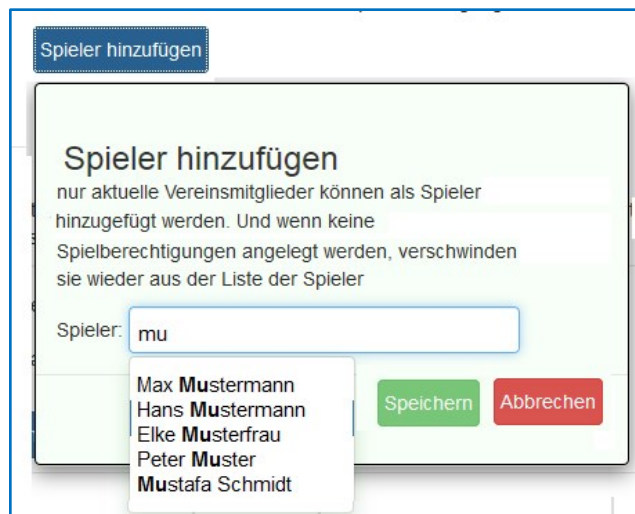
Es können auch Spieler, die gar nicht im DTB-Turnportal eingetragen sind, direkt in *www.faustball.de* erfasst werden.

In diesem Fall muss der Spieler im Verein bereits als **Mitglied** erfasst sein.

Wenn diese Voraussetzung erfüllt ist, muss im Menüpunkt **SPIELER** (linke Menü-Spalte) unter der Überschrift **SPIELER** der Button **SPIELER HINZUFÜGEN** angeklickt werden.

Es muss in dem freien Eingabefeld der Vorname oder Name der Person ganz oder teilweise eingetragen werden. Es erscheint eine Auswahl an Spielernamen, von denen der richtige Name angeklickt werden muss. Bei dieser Person muss das Geburtsdatum ergänzt werden. Mit Klick auf dem Button **SPEICHERN** wird die Person als Spieler im aktiven Bereich aufgenommen. Der Spieler steht aber erst einmal auf Status **Beantragt**.

Jetzt muss der Spieler selbst den Status auf **gültig** ändern.



Wenn der Spieler diese Buchung nicht vornimmt, wird er vom Programm automatisch mit der Buchung seines ersten Spieleinsatzes auf **gültig** geändert. Es wird dabei vom Programm die Logik verfolgt, dass der Spieler mit seinem Spieleinsatz in diesem Verein seine Zustimmung gegeben hat.

---

### 4.1 Spielberechtigung ausländischer Vereine im deutschen Spielbetrieb

Für ausländische Vereine, die am Spielbetrieb in Deutschland teilnehmen, gilt folgende Regelung.

Für die Zuordnung eines Spielers im DTB-Turnportal zu einem Verein müsste dieser Verein im DTB-Gymnet aufgenommen sein. Die Vereine sind aber in Gymnet nach Landesverbänden gegliedert. Ausländische Vereine sind dort nicht vorgesehen, weil es für sie keinen Landesverband gibt. Zudem kann in Gymnet keine ausländische Adresse verwaltet werden.

Aus diesem Grund werden die Spieler ausländischer Vereine – ohne die Buchung im DTB-Turnportal – direkt in *www.faustball.de* erfasst, wie unter Pkt. 4 beschrieben.

---

## 5 Antrag auf Spielberechtigung

Es wird weiterhin einen Antrag für eine DFBL-Spielberechtigung geben. Dieser Antrag verbleibt künftig beim Verein.

Dabei geht es darum, dass *www.faustball.de* keine Zustimmung des Spielers für die Aufnahme im Verein nachweisen kann. Außerdem wird der Personensorgeberechtigte von Jugendlichen weder im DTB-Turnportal noch in *www.faustball.de* an einer Stelle erwähnt.

Der Antrag unterstützt in erster Linie den Vereinsvertreter und ist für den Versicherungsschutz erforderlich.

Der Antrag beinhaltet die Unterschrift des Spielers und des Personensorgeberechtigten bei Jugendlichen. Damit wird die Zustimmung erteilt für:

- Korrektheit der persönlichen Daten
- Spielberechtigung im Verein
- Information über Datenschutzhinweise
- Sonderspielberechtigung Jugendlicher bei U16 / U18 oder Männer / Frauen.

Der Antrag verbleibt beim Verein und ist nur in Ausnahmefällen auf Anforderung einem Schiedsgericht oder einer Spielleitung (bzw. dem zuständigen Fachwart) vorzulegen.

Antrag Spielberechtigung Faustball					
<b>VEREINSDATEN</b>					V1.0 - 07.09.2020
Verein	Landesverband				
Funktion [z.B. Abteilungsleiter]	Kontaktperson (Name)	Kontaktperson (Vorname)	Telefon	Malladresse	
PLZ	Wohnort	Straße			
<b>SPIELERDATEN</b>					
Name	Vorname	Geschlecht	Geburtsdatum	Staatsangehörigkeit	DTB-ID, sofern vorhanden
PLZ	Wohnort	Straße		<input type="checkbox"/> Antrag Faustball Feld <input type="checkbox"/> Antrag Faustball Halle Auswahl mit X markieren	<input type="checkbox"/> Antrag Faustball Feld Senioren <input type="checkbox"/> Antrag Faustball Halle Senioren
freie Texteingabe für besondere Hinweise					
<b>DATENSCHUTZHINWEIS</b>					
Richtigkeit und Eindeutigkeit der Angaben werden durch Unterschrift bestätigt.					
Die Daten des Spielers werden aus dem Antrag 1.1 in <a href="http://www.fautball.de">www.fautball.de</a> erfasst.					
<b>Datentyp</b>	<b>Veröffentlichung</b>	<b>Weitergabe an Dritte</b>	<b>Speicherung</b>	<b>Löschung</b>	
Spielberichtsbogen	in Medien möglich	DFBL-Archiv und Medien möglich	Aufbewahrung als Papier	nach max. 5 Jahren	
Bilder, Filme, Berichte	in Medien möglich	nein	ja	Zuständigkeit liegt bei den Medien	
Antrag Spielberechtigung	nein	bei Rückfragen an Verband	Aufbewahrung als Papier	wenn Spieler nicht mehr für den Verein spielt	
<a href="http://www.fautball.de">www.fautball.de</a>	<a href="http://www.fautball.de">www.fautball.de</a>	nein	ja	Spielerdaten bleiben zu statistischen Zwecken gespeichert. *)	
*) ein Spieler kann sich in <a href="http://www.fautball.de">www.fautball.de</a> als "nicht öffentlich" einrichten lassen. In diesem Fall werden die persönlichen Daten nur von Person mit einem Account gesehen.					
Datum	Signatur Name - Personensorgeberechtigte(r) bei Jugendlichen unter 18 Jahren	Signatur Name - Spieler / Spielerin	Signatur Name - Vereinsvertreter / in	Dieser Antrag verbleibt beim Verein und ist nur vorzulegen bei Leistungsfragen, Verstoß oder Sanktionen vorzulegen, es gibt keine Mißtrauen. be an andere Dritte. Die Aufbewahrungsdauer endet, wenn der Spieler nicht mehr bei diesem Verein spielt. Danach wird der Antrag vernichtet. Die DFBL hat für diesen Vorgang eine Verfahrensbeschreibung erstellt.	

## 6 Vergabe einer DFBL-Spielberechtigung

Mit der Datenübertragung aus dem DTB-Turnportal wird die **Startberechtigung** des DTB übertragen. Das ist im Menüpunkt **SPIELER** der grüne Balken. Die DTB-Startberechtigung läuft über 365 Tage ab dem Buchungstag.

In *www.faustball.de* muss der Vereinsverwalter bei seinen Spielern auch die **DFBL-Spielberechtigung** eintragen. Diese **Spielberechtigung** wird mit einem blauen Balken dargestellt.

Die Spielberechtigung mit dem blauen Balken ist die Berechtigung für die DFBL SpOF und ist Voraussetzung für einen Einsatz in einem Liga- oder Meisterschaftsspiel.

Der Vereinsverwalter klickt bei einem Spieler – jeweils für Feld und Halle getrennt – auf das blaue Kreuzchen in der Spalte der Saison. Damit wird ein neues Fenster mit den Spielerdaten angezeigt. Mit dem Klick auf **SEICHERN** wird die Spielberechtigung für eine Saison vergeben. Das geschieht künftig allein durch den Vereinsverwalter in *www.faustball.de*.

Die Spielberechtigung wird für die laufende Saison vergeben. Es kann aber auch die Spielberechtigung für die Folgesaison verlängert werden.

Der Spieler hat anschließend die im nachfolgenden Bild dargestellte Start- und Spiel-Berechtigung.

**grün** = Startberechtigung (DTB)

**blau** = Spielberechtigung (DFBL gemäß DFBL SpOF oder gemäß Landesspielordnung)

Feld:		Feld 2020	Feld 2021
Max Mustermann	⊕	<span style="background-color: green; color: white;"> </span>	
		<span style="background-color: blue; color: white;"> </span> ⊕	⊕

Feld:		Feld 2020	Feld 2021
Max Mustermann	⊕	<span style="background-color: green; color: white;"> </span>	
Peter Mustermann	⊕	<span style="background-color: blue; color: white;"> </span>	

**Max Mustermann bearbeiten**

Spieler: **Max Mustermann**

Spielklasse: Männer

Saison: Feld 2020

ganze Saison:

automatch verlängern: geht nur bei der zukünftigsten Saison

Speichern
Abbrechen

für Vergabe der Spielberechtigung anklicken

Wenn man den Cursor auf den grünen oder blauen Balken führt (ohne Klicken), dann wird für die DTB- und DFBL-Spielberechtigung angezeigt, über welchen Zeitraum die Berechtigungen gültig sein.

Max Mustermann	⊕	<span style="background-color: green; color: white;"> </span>	<span style="background-color: green; color: white;"> </span>
		<span style="background-color: blue; color: white;"> </span> ⊕	

Frauen  
01.01.2020  
-  
31.12.2020  
Sonderberechtigung



---

---

## 7 Inhalte der Gesamt-Spielberechtigung

In *www.faustball.de* regelt die **Spielberechtigung** alle Elemente, die eine Spielerlaubnis oder Sperre bewirken. Das sind im Einzelnen folgende Elemente:

- DTB Startberechtigung (**grüner** Balken in *www.faustball.de*)
  - DTB-ID
  - gültige DTB-Startberechtigung (Erwerb passiert durch den Kauf einer Jahresmarken)
- DFBL-Spielberechtigung (**blauer** Balken in *www.faustball.de*)
- Altersklassenzugehörigkeit
  - Berechtigung für Männer / Frauen
  - Berechtigung für die Senioren-Altersklassen
  - Berechtigung für die Jugend-Altersklassen
- Sonderspielberechtigung für Jugendliche
  - Berechtigung als Jugendlicher für Männer / Frauen
  - Berechtigung für Jugendliche U14 bei U16 und U18
- Geschlecht
  - Berechtigung für männliche Klassen
  - Berechtigung für weibliche Klassen
- Festspielvermerk

Noch nicht realisiert ist die Darstellung der Sperren aus gelben und roten Karten.

Für den Fall einer Sperre durch gelbe oder rote Karte müssen DFBL und Landesverbände eine vorübergehende Lösung außerhalb *www.faustball.de* treffen.

---

---

### 7.1 Abweichende Regeln der Faustball-Spielberechtigungen in den Landesverbänden

Das Programm regelt die Spielberechtigung gemäß DFBL-SpOF. Es kann aber durchaus sein, dass Landesregelordnungen abweichende Regeln von der DFBL haben. Ich möchte folgendes, typisches Beispiel für eine Abweichung zur DFBL-SpOF anführen.

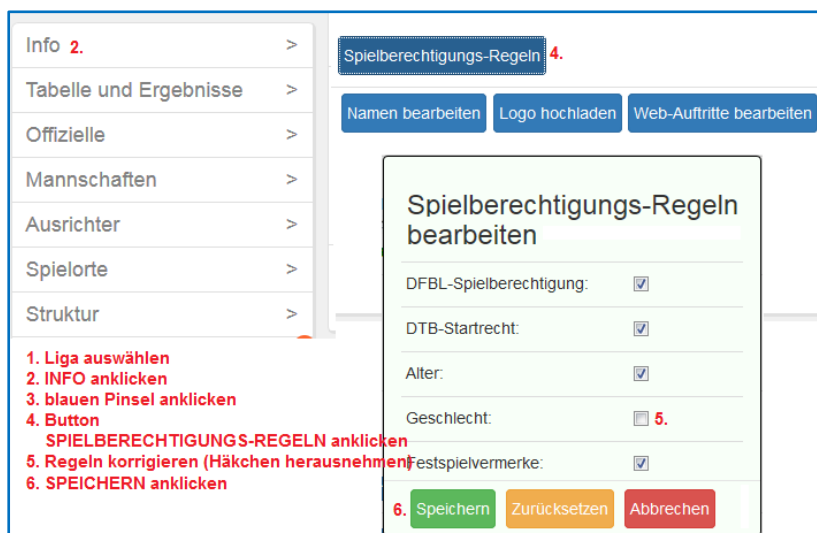
In vielen Landesverbänden sind z.B. Frauen bei Männermannschaften und weibliche Jugendliche bei männlichen Jugendmannschaften spielberechtigt.

Im Fall einer weiblichen Spielerin in einer männlichen Mannschaft wird aber in der Mannschaftsliste für diese Spielerin ein Spielverbot für die Spielberechtigung „Geschlecht“ angezeigt. Wenn die Landesregelordnung aber diese Variante erlaubt, kann der Staffelleiter dieses Spielverbot (und auch andere) in der Liga aufheben.

Der Vorgang für Änderungen von Spielberechtigungen für eine gesamte Liga wird folgendermaßen realisiert:

- Liga auswählen
  - INFO anklicken
    - blauen Pinsel für Änderungsmodus anklicken
      - Button SPIELBERECHTIGUNGSREGELN anklicken
        - in dem neuen Fenster die Regeln ausschalten, die für diese Liga nicht gelten sollen





## 7.2 Empfehlung an die Landesverbände

Die Landesverbände sollten – vielleicht in ihren Landesspielordnungen – festlegen, welche abweichenden Regeln in ihrem Landesverband für die Spielberechtigung gelten. Dann können alle Staffelleiter einheitlich verfahren.

## 8 Sonderspielberechtigung für Jugendliche

Die DFBL-SpOF und wahrscheinlich auch alle Landesspielordnungen haben eine Sonderspielberechtigung Jugendlicher geregelt.

Dabei geht es um folgende Regelungen:

- Jugendliche der Altersklassen U16 und U18 (15 bis 18 Jahre) dürfen in Männer- bzw. Frauenmannschaften spielen
- Jugendliche der Altersklasse U12 und U14 (11 bis 14 Jahre) dürfen bei U16 und U18 spielen.

Diese Sonderspielberechtigung trägt künftig der Vereinsverwalter ein. Diese Berechtigung bedarf weiterhin der Genehmigung eines Personensorgeberechtigten. Diese Zustimmung wird auf dem bereits erwähnten vereinsinternen Antrag für Spielberechtigung vermerkt und durch Unterschrift des Personensorgeberechtigten bestätigt. Der Antrag wird im Verein hinterlegt.

In *www.faustball.de* wird diese Berechtigung bei dem Spieler direkt eingetragen. Der Weg dorthin führt im Menü über folgenden Weg:


Auswahl Verein

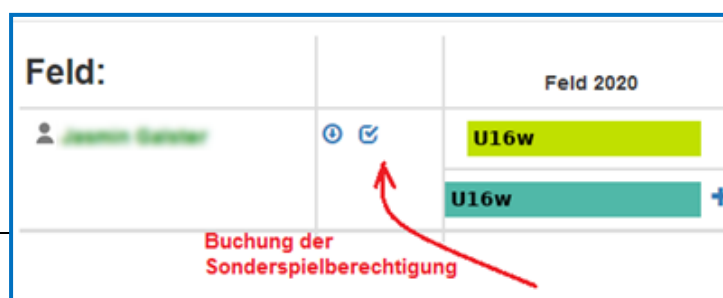
→ SPIELER

→ blauer Pinsel (für Änderungsmodus)

→ Auswahl der Spielklasse (hier: Jugend)

Spieler auswählen

Bei dem Spieler das Symbol  anklicken



Mit dem Klick auf das blaue Symbol wird ein neues Fenster geöffnet. Darin wird dann die Sonderspielberechtigung eingetragen. Außerdem muss angeklickt und damit ausdrücklich bestätigt werden, dass die schriftliche Genehmigung dafür von einem Personensorgeberechtigten in dem Startpassantrag vorliegt.

### Altersfreigaben für Max Mustermann

darf U16 spielen:

darf U18 spielen:

darf 19+ spielen:

Die schriftlich genehmigte Altersfreigabe liegt dem Verein vor.

Speichern
Zurücksetzen
Abbrechen

## 9 Zuordnung von Spielern zu Mannschaften

Vor Saisonbeginn ordnet der Vereinsverwalter die Spieler seines Vereins den gemeldeten Mannschaften zu. Dabei kann ein Spieler mehreren Mannschaften zugeordnet werden, z.B.

- 1.Männermannschaft + Senioren 35 + Senioren 45 oder
- U16W + U18W + Frauen oder
- 1.Männermannschaft + 2.Männermannschaft I
- usw.

Der Saison-Kader einer Mannschaft ist ein unverbindlicher Vorschlag für die Aufstellung an den Spieltagen oder Meisterschaften. Der Kader wird an den Spieltagen angezeigt für die Buchung der Spielereinsätze.

Die Zuordnung der Spieler zu Mannschaften kann aber auch jederzeit während der laufenden Saison ergänzt, geändert oder reduziert werden.

The screenshot shows the website interface for TSV 08 Musterhausen. At the top, there is a navigation bar with 'Ich', 'Bundesligen', and 'Verbände'. Below this, the club logo 'TSV 08 TSV Musterhausen' is displayed. A sidebar menu on the left includes 'Info', 'Mitglieder', and 'Mannschaften', with 'Mannschaften' highlighted by a red box. A red arrow points from this menu item to the main content area. The main content area is titled 'Mannschaften' and contains a table with two columns: 'Mannschaft' and 'Status'.

Mannschaft	Status
TSV Musterhausen (Männer)	Verbandsliga Bayern
TSV Musterhausen 2 (Männer)	Bezirksliga Oberfranken
TSV Musterhausen (Frauen)	Verbandsliga Bayernliga
TSV Musterhausen (männl. U18)	Bezirksliga Oberfranken
TSV Musterhausen (männl. U16)	Bezirksliga Oberfranken

Für die Zuordnung der Spieler zu Mannschaften geht der Vereinsverwalter über den Menüpunkt **MANNSCHAFTEN** in die Anzeige der gemeldeten Mannschaften. Er klickt dann eine ausgewählte Mannschaft an und erhält ein neues Fenster.

In diesem Fenster werden die Spieler dieser Mannschaft aufgelistet. Beim Klick auf den Button **HINZUFÜGEN** wird ein weiteres Fenster angezeigt. Darin werden weitere Spieler der Mannschaft zugefügt.

### TSV Musterhausen 2 Männer



#### Mannschaftskader Halle 19/20

Id	Spieler	Trikot	Position
5566	Peter Mustermann	4	Abwehr
1234	Max Mustermann	11	Zuspiel

[hinzufügen](#)

### **Achtung, maximale Spielerzahl!**

Es können maximal 10 Spieler zu einer Mannschaft zugeordnet werden. Kommen weitere Spieler zu Einsatz, kann der Vereinsverwalter Spieler austauschen.

Spielereinsätze von Spielern, die aus dem Mannschaftskader herausgenommen werden, gehen nicht verloren.

Der Grund dafür, dass nur 10 Spieler (jeweils aktuell) einer Mannschaft zugeordnet werden können, ist darin begründet, dass in einen Spielformular maximal 10 Spieler abgedruckt werden können.

*(Die Funktion **Mannschaftsbild** ist aktuell noch nicht aktiv und wird in einer späteren Version aktiviert.)*

Es muss in dem freien Eingabefeld der Vorname oder Name der Person ganz oder teilweise eingetragen werden. Es erscheint eine Auswahl an Spielernamen, von denen der richtige angeklickt werden muss.

Optional – also kein Pflichtfeld – können die Rückennummer und die Spielerposition ergänzt werden.

Mit **SPEICHERN** wird der neue Spieler der Mannschaft zugefügt.

Der Spielername und die Rückennummer werden im Spielformular abgedruckt.

Der Spielername, die Rückennummer und die Spielerposition werden in der Bundesliga in der Mannschaftsveröffentlichung abgedruckt.

### Spieler hinzufügen

nur Spieler mit gültiger Spielberechtigung für diesen Verein können zum Kader hinzugefügt werden.  
Trikot-Nr. und Position sind optionale Angaben

Spieler:

Trikot-Nr:

Position:

Max Mustermann

Hans Mustermann

Elke Musterfrau

Peter Muster

Mustafa Schmidt

---

## **10 Spielgemeinschaft**

---

### **10.1 Allgemein**

In den Landesverbänden werden durchaus Spielgemeinschaften zugelassen. Das Faustball-Wettkampfsystem kann Spielgemeinschaften anlegen.

Die Vorgehensweise für das Anlegen einer Spielgemeinschaft ist in folgenden Newslettern bereits beschrieben:

Newsletter 1 – Ziffer 3.4

Newsletter 7 – Ziffer 3

Der Eintrag der Spieler in den Mannschaftskader ist aktuell noch nicht in einem Zug möglich, weil in dem Programm ein paar weitere Details entwickelt werden müssen. Deshalb wird es an dieser Stelle zu einem späteren Zeitpunkt eine Aktualisierung geben.

---

## 10.2 Mannschaftskader

Aktuell kann der Mannschaftskader für eine Spielgemeinschaft nur mit den Spielern des federführenden Vereins gefüllt werden, der die Mannschaftsmeldung abgegeben hat.

Die Spieler des Zweit- oder Dritt-Vereins können (bis zu einer endgültigen Programmlösung) nur an der Stelle ergänzt werden, an der die Buchung der Spielereinsätze für ein Spiel erfolgt. Das ist zwar umständlich, stellt aber zumindest eine Übergangslösung dar.

id	Spieler	Alter	Geschl.	DTB	DFBL	Festsp.	Einsatz	Bank	
4850	Thomas Helling	✓	✓	✓	✓	✓	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/> löschen
4854	Jan Bensch	✓	✓	✓	✓	✓	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/> löschen
4857	Tim Bensch	✓	✓	✓	✓	✓	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/> löschen

Id auf faustball.de

Erfassung der Spieler des Zweitvereins mit der DFBL-ID des Spielers

---

## 11 Vereinswechsel

---

### 11.1 Standard Vereinswechsel

Der Spieler oder der Verein können für einen geplanten Vereinswechsel jederzeit eine **Spielberechtigung aufheben** (das entspricht der früheren Freigabe auf dem Startpass für einen Vereinswechsel). Die Aufhebung gilt jeweils einzeln für Feld oder Halle, sowie für Feld Senioren oder Halle Senioren. Danach erfolgt automatisch eine 3-monatige Sperre für diesen Spieler. Die Programm-Logik verfolgt diese Sperre als eine **Verbandssperre** und eine **Vereinssperre**.

Der neue Verein kann diesen Spieler als Mitglied aufnehmen und anschließend für ihn unter dem Menü-Punkt **Vereinswechsel** eine neue DFBL-Spielberechtigung für Feld, Halle, Senioren Feld oder Senioren Halle vergeben. In dem blauen Balken ist zu erkennen, dass die Spielberechtigung erst nach Ablauf der **3-monatigen Sperre** beginnt.

Der abgebende Verein kann seinerseits die **Sperre verkürzen** (Vereinssperre). In diesem Fall läuft die **Sperre** ab dem Tag des letzten Einsatzes beim alten Verein. (Das entspricht im alten System mit Startpässen / Wettkampfkarten dem Freigabedatum des abgebenden Vereins.)

Parallel dazu muss der Spieler den **Vereinswechsel im DTB-Turnportal** vollziehen. Dort läuft auch ab dem Buchungstag eine 3-monatige Sperre an. Allerdings sieht das DTB-System nicht vor, dass eine Sperre verkürzt werden kann. In diesem Fall besteht eine Differenz in der Sperre zwischen DTB-System und *www.faustball.de*. In diesem Fall zählt für die Spielberechtigung allein die DFBL-Spielberechtigung.

(Es besteht für das DTB-System zwar noch die Möglichkeit, über die Landesgeschäftsstelle im DTB-Turnportal die Sperre korrigieren oder aufheben zu lassen. Ob das in allen Landesverbänden aber möglich ist, kann hier nicht beantwortet werden, da die Landesverbände ihre Passstellen weitestgehend wegrationalisiert haben.)

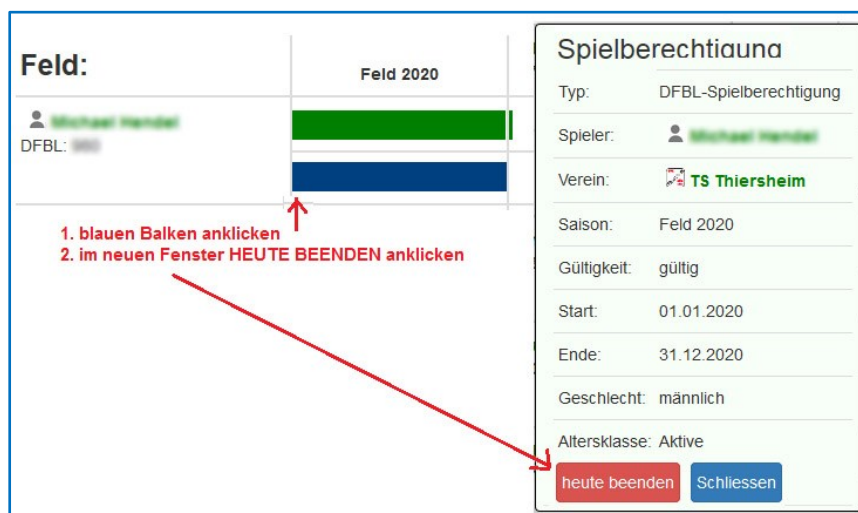
In [www.faustball.de](http://www.faustball.de) sehen die einzelnen Schritte für den Vereinswechsel folgendermaßen aus:

### Aufhebung der DFBL-Spielberechtigung im alten Verein für einen Vereinswechsel

Spieler oder Vereinsverwalter des abgebenden Vereins:

- Verein auswählen
  - SPIELER anklicken
    - blauen Pinsel anklicken
      - Feld und / oder Halle auswählen
      - Spieler auswählen
        - blauen Balken anklicken
        - im neuen Fenster roten Button HEUTE BEENDEN anklicken

Mit der Löschfunktion **HEUTE BEENDEN** wird die Spielberechtigung im alten Verein beendet.



### Verkürzung der Sperre durch den abgebenden Verein

Der abgebende Verein kann die **Vereinssperre aufheben**. In diesem Fall läuft die 3-monatige Verbands-sperre ab dem letzten Spieleinsatz an.

Vereinsverwalter:

- Verein auswählen
  - SPIELER anklicken
    - blauen Pinsel anklicken
      - Feld und / oder Halle auswählen
      - Spieler auswählen
        - den unteren roten Balken anklicken (=Vereinssperre)
        - im neuen Fenster roten Button VEREINSSPERRE LÖSCHEN anklicken

Auf dem Bild sind 2 rote Balken zu sehen. Der obere rote Balken stellt die Verbands-sperre dar. Der untere Balken stellt die Vereinssperre dar. Man kann mit dem Cursor ohne zu klicken auf alle Balken fahren uns sieht dann die Dauer der Spielberechtigung (blauer Balken) und die Dauer der Sperren (rote Balken).

Wenn in dem neuen Fenster die Vereins-sperre aufgelöst wird, verschwindet der untere rote Balken der Vereinssperre.







### Spieler im neuen Verein anlegen

Siehe Newsletter Nr. 14 – Pkt. 2.2. Spielberechtigung.

Der Spieler wird im neuen Verein zuerst als Mitglied und dann als Spieler angelegt.

Auf dem Bild ist zu erkennen, dass die Balken für die Spielberechtigungen im zeitlichen Verlauf erst nach Ablauf der Wechselsperre angezeigt werden.

Feld:	Feld 2020
 Michael Heister DFBL: 	 

---

## 11.2 Vereinswechsel ohne vorherige Buchung von Spielereinsätzen im alten Verein

Wenn bei einem Vereinswechsel im abgebenden Verein keine Spielereinsätze gebucht worden sind, dann tritt ab Austritt die 3-monatige Sperre ein. Eine Freigabe mit Rückdatierung auf den letzten Spielereinsatz ist in diesem Fall aber nicht möglich.

In diesem Fall wird eine Freigabe des abgebenden Vereins folgendermaßen rückdatiert:

- 30.4. des laufenden Jahres bei Hallenfaustball
- 31.10. des vorherigen Jahres für Feldfaustball.

---

## 11.3 Vereinswechsel mit gleichzeitigem Umzug

Bei einem Vereinswechsel mit gleichzeitigem Wohnungswechsel stellt das Faustball-Wettkampfsystem auch erst einmal die 3-monatige Sperre aus. In diesem Fall muss der Nachweis des Umzugs an den DFBL-Vizepräsidenten Sport geliefert werden und die Sperre kann dann durch die DFBL aufgehoben werden.

---

---

## 12 Druck Spielformulare aus [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de)


---

### 12.1 Spielformulare aus [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) mit Abdruck der Spieler beider Mannschaften

Die Spielformulare können aus [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) von Jedermann – auch ohne LOGIN – ausgedruckt werden.

Der Ausdruck erfolgt über folgenden Weg:

Verbände

- *Verband auswählen* (z.B. Bayern)
  - *Auswahl Männer oder Frauen oder Jugend oder Senioren*
    - *Liga auswählen* (z.B. Landesliga Ost)
      - Spielplan
        - *Spiel auswählen*
          - Druckersymbol anklicken 
          - das Spielformular wird als PDF angezeigt



---

## 12.2 Anzeige Mannschaftskader auf dem Spielformular

Auf dem Spielformular werden alle Spieler angezeigt, die auf im Mannschaftskader aufgenommen worden sind.

Dabei werden hinter dem Namen alle Einzelemente der Gesamt-Spielberechtigung angezeigt.

AI = Altersgrenze

GE = Geschlecht

DT = DTB-Startberechtigung (DTB-ID und gültige Jahresmarke im gleichen Verein wie in [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de))

DF = DFBL-Spielberechtigung

FE = Festspielvermerk

		Mannschaft A							
		TV SW-Oberndorf							
Nr.	Spf.	Eins	Name	AI	Ge	DT	DF	Fe	It
1			Mustermann, Max	+	+	+	+	+	
2			Mustermann, Karl	+	+	+	+	+	
3			Mustermann, Otto	+	+	+	+	+	
6			Mustermann, Kai	+	+	+	+	+	
7			Mustermann, Freddi	+	+	+	+	+	
8			Muster, Peter	-	+	+	+	+	
9			Muster, Jogi	+	+	+	+	+	
10			Muster, Thomas	+	+	+	+	+	
11			Muster, Elke	+	-	+	+	+	
16			Pfeiffer, Jörg	+	+	+	+	+	

← + = spielberechtigt

← - = nicht spielberechtigt

Aktuell ist die Darstellung der Spielberechtigung im Spielformular noch nicht eingerichtet. Diese Darstellung soll zum Beginn der Hallenrunde eingebaut sein.

---

## 12.3 Trainer und Betreuer auf dem Spielformular

Trainer und Betreuer können aktuell noch nicht auf dem Spielformular abgedruckt werden. Dieser Eintrag muss weiterhin handschriftlich eingetragen werden.

Diese Aufnahme ins Spielformular ist erforderlich, weil Trainer und Betreuer zur Mannschaft gehören und auch mit gelber und roter Karte bestraft werden können.

Die Aufnahme der Trainer und Betreuer in [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) ist geplant.

---

## 12.4 Behandlung des Spielformulars am Spieltag

Wenn ein eingesetzter Spieler nicht auf dem Spielformular steht (weil der Vereinsverwalter ihn bis zu diesem Zeitpunkt im Mannschaftskader nicht aufgenommen hat), kann er handschriftlich mit Namen und seiner DFBL-ID vor Spielbeginn nachgetragen werden. Bei der ID handelt es sich um die DFBL-ID aus [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) (siehe diesen Newsletter Pkt. 1.6 am Beispiel Max Mustermann, Faustball-ID).

Der handschriftlich nachgetragene Spieler kann später von der Person, die die Spielereinsätze [www.f Faustball.de](http://www.f Faustball.de) bucht, in die Mannschaft aufgenommen werden. (Die Funktionserklärung folgt an späterer Stelle: Prüfung Spielberechtigung).



Spieler auf dem Spielformular, die an dem Spiel gar nicht teilnehmen (also weder Spieler noch Ersatzspieler sind), werden handschriftlich durchgestrichen.

Das nachfolgende Bild zeigt ein Beispiel, wie ein Spielformular künftig ausgefüllt wird.

Mannschaft A										Mannschaft B															
TV SW-Oberndorf										TV Unterhaugstett															
Nr.	Spf.	Eins	Name	AI	Ge	DT	DF	Fe	Id	V	Z	D	Nr.	Spf.	Eins	Name	AI	Ge	DT	DF	Fe	Id	V	Z	D
1	X		Mustermann, Max	+	+	+	+	+	12345				1	X		Müller, Karl	+	+	+	+	+	1415			
2	X	X	Mustermann, Karl	+	+	+	+	+	3456				2			Müller, Franz	+	+	+	+	+	2245			
3			Mustermann, Otto	+	+	+	+	+	10222				3	X	X	Möller, Tim	+	+	+	+	+	99			
6			Mustermann, Kai	+	+	+	+	+	135				6	X		Schulz, Tim	+	+	+	+	+	11322			
7	X		Mustermann, Freddi	+	+	+	+	+	5656				7	X		Schmidt, Jörg	+	+	+	+	+	10999			
8			<del>Mustermann, Peter</del>	-	+	+	+	+	912				8			<del>Schmitt, Peter</del>	-	+	+	+	+	11000			
9	X		Muster, Jogi	+	+	+	+	+	1111				19	X		Huber, Peter	+	+	+	+	+	669			
10	X		Muster, Thomas	+	+	+	+	+	7109							<i>Handwritten: Hofmann, Max</i>						<i>Handwritten: 1588</i>			
11	X		<del>Muster, Elko</del> <i>Meier Dieter</i>	+	-	+	+	+	<del>5222</del>																
16			Pfeiffer, Jörg <i>4844</i>	+	+	+	+	+	4444																

### Verantwortung für die Mannschaften

Für handschriftlich eingetragene Spieler ist die Mannschaft selbst dafür zuständig, dass dieser Spieler eine vollumfängliche Spielberechtigung hat.

Ebenso ist die Mannschaft dafür zuständig, wenn sich z. B. ein Spieler am Vortag in einer höheren Mannschaft festgespielt hat und das Spielformular das (noch) nicht anzeigt. Das ist dann der Fall, wenn z. B. das Spielformular am Freitag gedruckt wurde, der Spieler sich am Samstag in einer höheren Mannschaft festspielt und das besagte Spiel am Sonntag stattfindet.





## 12.5 Verwendung des QR-Codes auf den Spielformularen

Das nachfolgende Bild zeigt einen QR-Code auf dem Spielformular, der aus [www.faustball.de](http://www.faustball.de) erstellt wird. Das Spielformular bietet mit diesem QR-Code die neue Möglichkeit, darüber direkt in die gewünschte Liga zu kommen.

Um den QR-Code scannen zu können, benötigt man auf dem Handy eine App. Eine Empfehlung für eine geeignete, gebührenfreie App ist:

Einfach im Play Store oder App Store nach **QR & Barcode Scanner** suchen und installieren. Die App ist kostenfrei.

Diese App wird am Handy genauso eingesetzt wie die Kamera-App, einfach App starten und den QR-Code fotografieren. Es erscheint auf dem Display der Link für die gewünschte Liga in [www.faustball.de](http://www.faustball.de).

	<b>Faustball-Spielbericht</b>		 <p>Über diesen QR-Code gelangt man mit dem Handy exakt in die gewünschte Liga zur Ergebniserfassung, den Spieler- und Schiedsrichtereinsätzen</p>	Datum: 24.11.2019		
	Veranstalter:	Bayerischer Turnspiel-Verband		Spieltag: 1		
	Spielklasse:	Landesliga		Ausrichter: TV SW-Oberndorf		
	Region:	Bayern -> Ost		Durchgang: 1		
	Saison:	Halle 19/20		Feld: 1		
	Frauen	Spiel-Nr.: 1				
Schiedsrichter:		Id:	Verein:	TSV Staffelstein 2 (A)		
1. Linienrichter:			Verein:	TSV Staffelstein 2 (A)	Spiel-Modus: 3 Gewinnsätze	
2. Linienrichter:			Verein:	TSV Staffelstein 2 (A)	Satz-Modus: bis 11	
Anschreiber:			Verein:	TSV Staffelstein 2 (A)		
Bitte Ergebnisse innerhalb von 2 Stunden nach Ende des Spieltages oder nach Vorgabe des Staffelleiters im Internet unter <a href="http://www.faustball.de">www.faustball.de</a> eintragen. mit dem QRCode gelangt man zur Seite dieser Begegnung.					Spielbeginn: <b>14:30</b>	
			Mannschaft A		Mannschaft B	
TV Schweinfurt-Oberndorf (N)					DJK Üchtelhausen	

---

---

## 13 Erfassung der Spielereinsätze (Mannschaftsaufstellung) je Spiel

---

### 13.1 Zuständigkeit für die Erfassung der Spielereinsätze

Die Prüfung der Spielberechtigungen ist deutschlandweit unterschiedlich geregelt. Die Erfassung der Spielereinsätze wird offiziell von der Person vorgenommen, die auch für die Prüfung der Spielberechtigung am Spieltag zuständig ist.

- In den Bundesligen ist der Spieltagsausrichter für die Erfassung der Spielereinsätze zuständig.
- Auf DFBL-Ebene bei Regionalmeisterschaften und Deutschen Meisterschaften übernimmt der Spielleiter oder ein Vertreter die Eintragung der Spielereinsätze.
- In den Landesverbänden wird es unterschiedliche Lösungen geben. In den meisten Verbänden prüft der Ausrichter die Spielberechtigung und ist somit für die Erfassung der Spielereinsätze zuständig.

---

### 13.2 Buchung der Spielereinsätze

Die Eintragung der Spielereinsätze kann von allen Personen vorgenommen werden, die sich in [www.faustball.de](http://www.faustball.de) anmelden können. Dabei gibt es aber Regeln:

- Alle Personen mit einer Berechtigung (Account) in [www.faustball.de](http://www.faustball.de) können am Tag des Spiels bis 24:00 Uhr die Erfassung der Spielereinsätze in [www.faustball.de](http://www.faustball.de) vornehmen.
- Ab dem Folgetag nach einem Spiel ist die Eintragung der Spielereinsätze auf die Personen beschränkt, die in der betroffenen Liga unter **OFFIZIELLE** eingetragen sind und mindestens die Berechtigung **SPIELEREINSÄTZE KORRIGIEREN** innehaben.
  - Diese Personen (allgemein ist das der Wettkampfleiter oder Staffelleiter) können auch nachträglich Korrekturen der Spielereinsätze vornehmen.

Die Buchung der Spielereinsätze ist über zwei verschiedene Wege möglich:

#### Variante 1

Anmeldung in [www.faustball.de](http://www.faustball.de).

- Aufruf der gewünschten Liga oder Meisterschaft
- Tabelle und Ergebnisse
- Spielpaarung: Auswahl der grünen Spiel-Nummer
- Spielpaarung wird angezeigt mit allen eingetragenen Spielern beider Mannschaften

#### Variante 2 (einfacher, schneller Zugang)

QR-Code auf dem Spielformular mit dem Handy einlesen (gewünschte Liga wird angezeigt)

- Anmeldung in [www.faustball.de](http://www.faustball.de)
- Tabelle und Ergebnisse
- Spielpaarung: Auswahl der grünen Spiel-Nummer
- Spielpaarung wird angezeigt mit allen eingetragenen Spielern beider Mannschaften

#### Übersicht der Spielberechtigungen der einzelnen Spieler

Die beiden Mannschaften werden mit allen ihren Spielern angezeigt, die die Vereinsvertreter für die jeweilige Mannschaft im Mannschaftskader eingetragen oder später ergänzt haben.

Es sind für alle Spieler die Kennzeichen für die Spielberechtigung angezeigt, die das Programm ermittelt hat. Es gibt für jedes Spielberechtigungs-Detail einen grünen Haken (Berechtigung liegt vor) oder ein rotes Kreuz (keine Berechtigung).

id	Spieler	Alter	Geschl.	DTB	DFBL	Festsp.
4853	Max Mustermann	✓	✓	✓	-	✓
6286	Petra Mustermann	✓	✗	✓	✓	✓
4862	Peter Mustermann	✓	✓	✓	✓	✗
4857	Fritz Faustballer	✓	✓	✓	✓	✓
4849	Klaus Mustermann	✗	✓	✓	✓	✓
113	Udo Mustermann	✓	✓	-	✓	✓

Id auf faustball.de

Die Start- und Spielberechtigung setzt sich aus folgenden Details zusammen:

- Alter Spielberechtigung hinsichtlich der Altersgrenze, darin berücksichtigt ist auch die mögliche Sonderspielberechtigung Jugendlicher
- Geschlecht Spielberechtigung für Männer- oder Frauenmannschaft, männliche oder weibliche Jugend
- DTB Existenz der DTB-ID und einer gültigen DTB-Startberechtigung
- DFBL gültige DFBL-Spielberechtigung
- Festsp. Anzeigen einer Sperre für diese Mannschaft wegen Festspiels in einer höheren Mannschaft

In dieser Tabelle wird erkannt, welche der Spieler am aktuellen Tag eine Spielberechtigung gemäß [www.fauball.de](http://www.fauball.de) besitzen.

Auch wenn nicht alle Einzelbedingungen für eine Spielberechtigung erfüllt sind, kann für den Spieler ein Spielereinsatz gebucht werden. Für diesen Fall erhält der Staffelleiter in dieser Liga einen Vermerk und kann entscheiden, ob die Spielberechtigung trotzdem anerkannt wird oder abgelehnt werden muss.

Da in den einzelnen Altersklassen und in den Landesverbänden Sonderregelungen existieren können, die von der offiziellen Regelung der DFBL abweichen, kann auch eine Spielberechtigung anerkannt werden, wenn das Programm nicht alle Voraussetzungen als erfüllt anzeigt (wenn also mindestens ein rotes Kreuz angezeigt wird).

Solche Fälle liegen z.B. in folgenden Fällen vor:

- DFBL-Ebene rotes Kreuz bei **Geschlecht** (weiblich)  
Spielberechtigung ist entgegen der Programmanzeige erfüllt bei Zulassung von Mädchen in Mannschaften der U14M und U12M
- Landesverband: rotes Kreuz bei **Alter** (Altersbegrenzung)  
Spielberechtigung ist entgegen der Programmanzeige erfüllt z. B. bei genereller Zulassung Jugendlicher in Mixed-Mannschaften Männer oder Frauen
- Landesverband: rotes Kreuz bei **Geschlecht** (weiblich)  
Spielberechtigung ist entgegen der Programmanzeige erfüllt bei Zulassung im Landesverband von Frauen oder Mädchen in Männer- oder männlichen Jugendmannschaften
- Landesverband: rotes Kreuz bei **DTB** (gültiges DTB-Startrecht nicht vorhanden)  
Spielberechtigung ist entgegen der Programmanzeige erfüllt bei einem Spielbetrieb z. B. für die Altersklasse U8 oder U10, die keine DTB-ID und kein DTB-Startrecht benötigen (keine DTB-Sportart, weil diese Altersklassen im DTB nicht ausgespielt werden)
- Landesverband: grauer Strich bei **DFBL** (DFBL-Spielberechtigung liegt nicht vor)  
Spielberechtigung ist entgegen der Programmanzeige erfüllt, wenn Landesverband die DTB-Spielberechtigung als alleinige Spielberechtigung anerkennt

### **Buchungsvorgang Spielereinsatz**

Bei dem Buchungsvorgang für die Spielereinsätze gibt es drei Möglichkeiten:

- **EINSATZ** Spieler wurde eingesetzt
- **BANK** Spieler stand im Mannschaftsaufgebot, wurde in dem Spiel aber nicht eingesetzt
- nicht am Spieltag dabei Spieler war in dem Spiel weder eingesetzt, noch saß er auf der Bank. In diesem Fall wird keine Buchung vorgenommen.

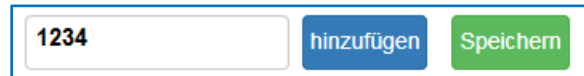
Der gesamte Buchungsvorgang wird am Ende mit dem Klick auf den grünen Button **SPEICHERN** abgeschlossen.

id	Spieler	Alter	Geschl.	DTB	DFBL	Festsp.	Einsatz	Bank		
4853	Max Mustermann	✓	✓	✓	-	✓	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	löschen
6286	Petra Mustermann	✓	✗	✓	✓	✓	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	löschen
4862	Peter Mustermann	✓	✓	✓	✓	✗	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	löschen
4857	Fritz Faustballer	✓	✓	✓	✓	✓	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	löschen
4849	Klaus Mustermann	✗	✓	✓	✓	✓	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	löschen
113	Udo Mustermann	✓	✓	-	✓	✓	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	löschen

### **Spieler ist in der Mannschaftsanzeige nicht aufgeführt**

Ein Spieler, der vom Vereinsverwalter noch nicht der Mannschaft **hinzugefügt** worden ist, wird in der Mannschaft auch nicht angezeigt. Für diesen Spieler kann trotzdem der Spieleinsatz gebucht werden.

Wie das nebenstehende Bild zeigt, wird die DFBL-ID dieses Spielers in das Eingabefeld eingetragen. Mit Klick auf **HINZUFÜGEN** wird dieser Spieler in der



Mannschaftsliste nachgetragen. Sollte wegen einer unkorrekten Nummer ein falscher Spieler eingetragen worden sein, kann dieser Spieler mit Klick auf **LÖSCHEN** wieder aus der Mannschaft entfernt werden.

### **Maximale Mannschaftsgröße = 10 Spieler**

Der Vereinsverwalter kann einer Mannschaft maximal 10 Spieler zuordnen.

Wenn aber ein 11. oder 12. Spieler in einer Mannschaft zum Einsatz kommt, dann muss ein Spieler, der in dem aktuellen Spiel nicht dabei war, mit dem Klick auf den roten Button **LÖSCHEN** aus der Mannschaft entfernt werden. Spielereinsätze bis zu diesem Zeitpunkt bleiben im Programm aber weiterhin berücksichtigt. Dieser Spieler kann auch in einem späteren Spiel in einem Tausch gegen einen anderen wieder in die Mannschaft aufgenommen werden.

Der 11. oder noch weitere Spieler können über die oben beschriebene Eingabe der DFBL-ID in die Mannschaft aufgenommen und entsprechende Spielereinsätze gebucht werden. Diese neu aufgenommenen Spieler verbleiben bei den Folgespielen der Mannschaft in der Kaderliste.

---

## **13.3 Festspielregeln**

Ab dem **dritten Spieleinsatz in einer Mannschaft** darf ein Spieler nicht mehr in einer untergeordneten Mannschaft spielen.

Für fragliche Fälle sind nachfolgend Beispiele genannt:

Drei Spieleinsätze in der 2. Mannschaft

keine Spielberechtigung mehr für die 3., 4., 5. Mannschaft

Zwei Spieleinsätze in der 1. Mannschaft **und** zwei Spieleinsätze in der 2. Mannschaft

Spieler ist NICHT festgespielt und darf in der 3., 4., 5. Mannschaft eingesetzt werden (ein Spieler muss in einer (1) Mannschaft festgespielt sein).

Zwei oder mehr Mannschaften in einer Liga

Die Mannschaftsnummern regeln die Hierarchie für das Festspielen, auch wenn in der Tabelle z.B. eine 2. Mannschaft vor der 1. Mannschaft steht.

Jugend- und Senioren-Altersklassen

Wenn ein Spieler drei Spieleinsätze in M35 hat, dann ist er für M45, M55 und M60 NICHT festgespielt.

Das gilt analog für die Jugendklassen. Gibt es im Jugend- und Seniorenbereich allerdings Leistungsklassen, gelten die allgemeinen Festspielregeln.

---

## **13.4 Festspielregeln bei Vereinswechsel in der laufenden Saison**

Bei einem Vereinswechsel in der laufenden Saison werden Festspielvermerke aufgehoben. Der Spieler ist im neuen Verein in allen Mannschaften spielberechtigt.

Für die Landesverbände

Möglicherweise besteht ein Änderungsbedarf für diese Regel in der Landesspielordnung.

## 13.5 Kontrolle der Spielereinsätze durch den Staffelleiter

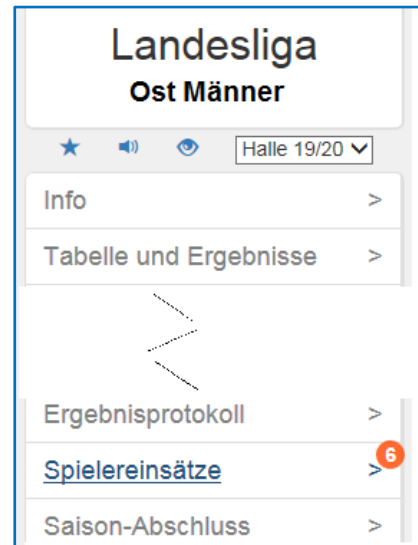
Der Staffelleiter bekommt alle Spielereinsätze seiner Liga oder Meisterschaft in einer Liste aufgeführt, deren Spielberechtigung mindestens in einem Fall der angezeigten Teilberechtigungen nicht erfüllt war.

Diese Liste wird über folgenden Weg erreicht:

Auswahl der Liga

Menüpunkt **SPIELEREINSÄTZE** anklicken

Der Menüpunkt **SPIELEREINSÄTZE** hat in dem nebenstehenden Bild auch noch eine braune Fußnote. Die Zahl 6 zeigt an, dass in der angeählten Liga oder Meisterschaft 6 Spielereinsätze angezeigt werden, deren Spielberechtigung gemäß Programmauswertung nicht 100% erfüllt war.



Der Staffelleiter muss – über eine sehr einfache Methode – festlegen, ob der angezeigte, fragliche Spielereinsatz trotzdem anerkannt wird oder nicht. Das hängt dann von der Regelauslegung des jeweiligen Landesverbandes ab.

In diesem Fall könnte der Spielereinsatz anerkannt werden, wenn der Landesverband den Einsatz von Frauen in Männermannschaften zulässt.

Wenn der Spielereinsatz anerkannt wird, dann klickt der Staffelleiter auf **LÖSCHEN**, im anderen Fall auf **ERLEDIGT**.

Bayerischer Turnspiel-Verband > Ost > Männer > Landesliga

### Spielberechtigungs-Überprüfungen

offene Spielberechtigungs-Verletzungen:

<b>Petra Mustermann</b>	Spiel: <b>Spiel 5</b> Mannschaft: <b>TSV Staffelstein 2</b> Alter: ok Geschlecht: kein Startrecht vorhanden DTB-Startrecht: ok Faustball-Spielberechtigung: Festspielvermerk: ok	<b>Entscheidung des Staffelleiters, ob dieser Spielereinsatz anerkannt oder abgelehnt wird</b>
-------------------------	--	--

### Hinweis

Dirk Haase wurde mitgeteilt, die Farben der beiden Buttons auszutauschen und den Hinweistext in den Buttons zu ändern. Hier könnte in Kürze eine geänderte Anzeige im Programm erscheinen.



---

## 14 Anzeigefunktionen

---

### 14.1 Mannschaftsaufstellungen

Die Mannschaftsaufstellungen werden in der Liga oder Meisterschaft unter dem Menüpunkt **TABELLEN und ERGEBNISSE** angezeigt.

→ Liga auswählen

→ TABELLEN und ERGEBNISSE auswählen

→ Spiel auswählen (Spielnummer anklicken)



Deutsche Faustball-Liga > Süd > Frauen > 1. Bundesliga

### 1. Bundesliga Süd Frauen

#### TSV Staffelstein - SV Tannheim

Schiedsrichter-Mannschaft: TSV Calw  
Schiedsrichter: **Franz Kuhn** ← Schiedsrichter  
Ergebnis: 3:1 13:11 11:7 10:12 11:9

#### Aufstellung TSV Staffelstein

id	Spieler	Alter	Geschl.	DTB	DFBL	Festsp.	Einsatz	Bank
4850	<b>Hanna Kießling</b>	✓	✓	✓	✓	✓	X	← gespielt
4854	<b>Jule Bernath</b>	✓	✓	✓	✓	✓	X	← Bank
4857	<b>Fla Bernath</b>	✓	✓	✓	✓	✓		← nicht dabei

#### Aufstellung SV Tannheim

id	Spieler	Alter	Geschl.	DTB	DFBL	Festsp.	Einsatz	Bank
2731	<b>Selma Beer</b>	✓	✓	✓	✓	✓	X	
2052	<b>Marie Schick</b>	✓	✓	✓	✓	✓	X	
5386	<b>Jessica Heng</b>	✓	✓	✓	✓	✓	X	

---

### 14.2 Festspielübersicht in einer Mannschaft prüfen

Im Mannschaftskader kann eingesehen werden, welche Spieler sich im Lauf der Spielrunde in einer Mannschaft festgespielt haben.

ABER:

Wenn es in einem Kader mit über 10 Spielern einen Tausch gegeben hat, werden nur diejenigen Spieler angezeigt, die aktuell im Kader stehen. Für die Kontrolle der Festspielregel können im Mannschaftskader jederzeit Spieler ausgetauscht werden.

→ Verein auswählen

→ Menüpunkt MANNSCHAFTEN auswählen

→ gewünschte Mannschaft auswählen

→ Mannschaftskader wird angezeigt.

Alle Spieler mit dem grünen Schloss-Symbol haben sich festgespielt.

TSV Staffelstein 1 Frauen			
Mannschaftskader Feld 2020			
Id	Spieler	Trikot	Position
8169	<a href="#">Jule Stries</a>	4	Abwehr
4859	<a href="#">Ulke Dennach</a>	6	Angriff
4861	<a href="#">Katharina Pöschel</a>	8	Abwehr

[hinzufügen](#)

Unterhalb des Mannschaftskaders werden alle Spiele der Mannschaft aus der aktuellen Saison angezeigt. Mit dem Klick auf das blaue Häkchen kann zu jedem Spiel auch die Mannschaftsaufstellung angesehen werden.

1. Bundesliga :							
Spielort: <b>Sportplatz am Aischbachweg</b> Ausrichter: <b>TSV Calw</b> Beginn: 02.08.2020 11:00							
#	D/F	Mannsch. A	Mannsch. B				
▼ 1	1/1	TSV Calw	TSV Staffelstein				
▼ 2	2/1	TSV Staffelstein	SV Tannheim				
Spielort: <b>Sportplatz Dennach</b> Ausrichter: <b>TSV Dennach</b> Beginn: 16.08.2020 11:00							
#	D/F	Mannsch. A	Mannsch. B				
▼ 14	1/2	TSV Dennach	TSV Staffelstein				
▼ 16	2/2	TSV Staffelstein	TSV Pfungstadt				
▼ 19	4/1	TV Unterhaugstett	TSV Staffelstein				
id	Spieler	Alter	Geschl.	DTB	DFBL	Festsp.	Einsatz
8170	<a href="#">Ulke Lammert</a>	✓	✓	✓	✓	✓	
8169	<a href="#">Jule Stries</a>	✓	✓	✓	✓	✓	X
6306	<a href="#">Franziska Weidert</a>	✓	✓	✓	✓	✓	X

### 14.3 Spielereinsätze

- Verein auswählen
  - Menüpunkt SPIELER
    - Männer / Frauen / Jugend / Senioren auswählen
    - Halle oder Feld auswählen
    - Spieler anklicken
      - Menüpunkt SPIELEREINSÄTZE anklicken



o d e r

→ Liga auswählen

→ Spiel auswählen (Spielnummer anklicken)

→ Spieler anklicken

→ Menüpunkt SPIELEREINSÄTZE anklicken

**Spielberechtigungen** **Spielereinsätze**

**TSV Staffelstein (Frauen)**  
**1. Bundesliga**

02.08.2020	TSV Calw	:	<b>TSV Staffelstein</b>	Spielereinsatz
02.08.2020	<b>TSV Staffelstein</b>	:	SV Tannheim	Spielereinsatz
16.08.2020	TSV Dennach	:	<b>TSV Staffelstein</b>	im Kader

## 15 Datenschutz

Die Einsichten in den Mannschaftskader und in die Mannschaftsaufstellung in [www.faustball.de](http://www.faustball.de) und auf dem Spielformular sind aus der Sicht des Datenschutzes geregelt.

1.

Der neue Antrag zur Spielberechtigung enthält die Datenschutzhinweise, damit Spielerdaten und Bild- und Filmaufnahmen veröffentlicht werden dürfen.

Der Hinweis im Antrag wird vom Spieler unterzeichnet. Bei Jugendlichen unterzeichnet zusätzlich der Personensorgeberechtigte den Antrag und sichert damit die Veröffentlichung der Daten für Jugendliche 16 Jahre und jünger zu.

### DATENSCHUTZHINWEIS

Richtigkeit und Eindeutigkeit der Angaben werden durch Unterschrift bestätigt.

Die Daten des Spielers werden aus dem Antrag 1:1 in [www.faustball.de](http://www.faustball.de) erfasst.

Datentyp	Veröffentlichung	Weitergabe an Dritte	Speicherung	Löschung
Spielberichtsbogen	in Medien möglich	DFBL-Archiv und Medien möglich	Aufbewahrung als Papier	nach max. 5 Jahren
Bilder, Filme, Berichte	in Medien möglich	Weitergabe an Medien möglich	ja	Zuständigkeit liegt bei den Medien
Antrag Spielberechtigung	nein	bei Rückfragen an Verband	Aufbewahrung als Papier	wenn Spieler nicht mehr für den Verein spielt
<a href="http://www.faustball.de">www.faustball.de</a>	<a href="http://www.faustball.de">www.faustball.de</a>	nein	ja	Spielerdaten bleiben zu statistischen Zwecken gespeichert. *)

\*) ein Spieler kann sich in [www.faustball.de](http://www.faustball.de) als "nicht öffentlich" einrichten lassen. In diesem Fall werden die persönlichen Daten nur von Personen mit einem Account in [www.faustball.de](http://www.faustball.de) gesehen.

2.

Der Faustball-Spielbetrieb in der DFBL und in den Landesverbänden ist öffentlich und wendet sich bewusst an Zuschauer. Der Spieler stellt sich mit seiner Teilnahme am Sportbetrieb dieser Öffentlichkeit. Deshalb dürfen u. a.

- der Name öffentlich im Mannschaftskader [www.faustball.de](http://www.faustball.de) erscheinen
- der Name auf Spielformularen erscheinen,
- Name, Bilder und Filme aus dem Spielbetrieb in Fachmagazinen veröffentlicht werden
- Name, Bilder und Filme aus dem Spielbetrieb in den Medien veröffentlicht werden
- Namen für statistische Zwecke verwendet werden (z. B. Anzahl Spielereinsätze)

Strengere Regeln gelten für Spieler im Alter von 16 Jahren und jünger. In diesem Fall ist für die Veröffentlichung von Bildern und Filmen die schriftliche Zustimmung der Personensorgeberechtigten erforderlich. Diese Zustimmung wird in dem „Antrag zur Spielberechtigung“ vom Personensorgeberechtigten eingeholt.

Quellenangabe:

„Erste Hilfe zur Datenschutz-Grundverordnung für Unternehmen und Vereine“ des Bayerischen Landesamtes für Datenschutz wird als Quelle verwendet. Unter anderem Verweis auf KUG §23 Abs. 1 Nr. 3.

3.

Der Spieler wird in *www.faustball.de* standardmäßig als **öffentlich** erfasst und verwaltet. Damit erscheint er mit seinem Namen auch dann in *www.faustball.de*, wenn jemand ohne Anmeldung im Faustball-Wettkampfsystem sich z.B. Mannschaftsaufstellungen ansieht.

Auf persönlichen Wunsch kann ein Spieler in *www.faustball.de* auch als **nicht öffentlich** eingetragen werden. Dann erscheint der Name des Spielers in *www.faustball.de* nur dann, wenn jemand mit seinem Account sich in dem Programm angemeldet hat. Für Personen, die Mannschaftsaufstellungen in *www.faustball.de* ohne Anmeldung ansehen, erscheint in diesem Fall anstatt des Namens die Bezeichnung **unbekannt**. Allerdings erscheint der Spielernamen auf dem Spielformular immer mit dem vollständigen Namen. Das ist über die DFBL-SpOF geregelt, weil eine Überprüfung der Spielberechtigung aller Spieler stattfinden muss.

4.

Diese Datenschutzregelung gilt analog auch für Schiedsrichter. An Stelle des Antrags auf Spielberechtigung unterzeichnen die Schiedsrichter auf dem Prüfungsbogen zur Schiedsrichterausbildung die Datenschutzhinweise analog.

---

---

## 16 Aufgaben am Spieltag hinsichtlich *www.faustball.de*

---

### 16.1 Aufgaben des Spieltagsausrichters

#### Vor Spielbeginn

Druck der Spielformulare aus *www.faustball.de*

#### Nach Spielende

Erfassung der Spielergebnisse in *www.faustball.de*

Erfassung der Mannschaftsaufstellungen in *www.faustball.de*

---

### 16.2 Schiedsrichter / Anschreiber

#### Vor Spielbeginn

Feststellung und Prüfung der Spieler und deren Spielberechtigungen auf dem Spielformular

Streichen der Spieler im Mannschaftskader, die bei diesem Spiel nicht zur Mannschaft gehören

Eventuell Eintrag von nachgemeldeten Spielern (siehe nachfolgendes Bild)

Feststellung und Eintrag der Start-Fünf auf dem Spielformular

#### Während des Spieles

Feststellung und Eintrag von Auswechslungen auf dem Spielformular

Nach Spielende

Feststellung, dass das Spielformular ordnungsgemäß ausgefüllt worden ist.

		Mannschaft A										Mannschaft B													
		TV SW-Oberndorf										TV Unterhaugstett													
Nr.	Spf.	Eins	Name	AI	Ge	DT	DF	Fe	Id	V	Z	D	Nr.	Spf.	Eins	Name	AI	Ge	DT	DF	Fe	Id	V	Z	D
1		X	Mustermann, Max	+	+	+	+	+	12345				1		X	Müller, Karl	+	+	+	+	+	1415			
2	X	X	Mustermann, Karl	+	+	+	+	+	3456				2			Müller, Franz	+	+	+	+	+	2245			
3			Mustermann, Otto	+	+	+	+	+	10222				3	X	X	Möller, Tim	+	+	+	+	+	99			
6			Mustermann, Kai	+	+	+	+	+	135				6		X	Schulz, Tim	+	+	+	+	+	11322			
7	X		Mustermann, Freddi	+	+	+	+	+	5656				7		X	Schmidt, Jörg	+	+	+	+	+	10999			
8			<del>Mustermann, Peter</del>	-	+	+	+	+	912				8			<del>Schmitt, Peter</del>	-	+	+	+	+	11000			
9	X		Muster, Jogi	+	+	+	+	+	1111				19		X	Huber, Peter	+	+	+	+	+	669			
10	X		Muster, Thomas	+	+	+	+	+	7109						X	<i>Hofermann, Max</i>						<i>1588</i>			
11	X		<del>Muster, Elko</del> <i>Meier Dieter</i>	+	-	+	+	+	<del>5222</del>																
16			Pfeiffer, Jörg	+	+	+	+	+	4444																

### 16.3 Vorgehensweise in den Landesverbänden

Es wird den Landesverbänden empfohlen, die vorgenannten Aufgaben für ihren Landesverband entsprechend zu regeln.